

MEMOPACK 15 XT

Guida rapida
all'uso



N 3030

1106.03.030

ADB
A Siemens Company



MEMOPACK 15 XT

- Il MEMOPACK è un cofano portatile di dimmer destinato ad essere trasportato o ad essere montato in un'installazione fissa.
- Il MEMOPACK appartiene agli apparati di classe I e necessita della connessione a terra, secondo le norme locali in vigore. Di qualità professionale, è stato progettato secondo le norme europee per la sicurezza EN 60950 ed EN 60204.
- Il MEMOPACK è stato pensato per alimentare dei proiettori.
- Tensioni mortali sono presenti all'interno. Per un normale uso non è necessario accedere all'interno dell'apparato.
- Per riparazioni rivolgetevi a personale qualificato. Togliere sempre l'alimentazione prima di aprire l'apparato.
- Usate sempre pezzi di ricambio originali (fusibili, ecc.)

Collegamento d'alimentazione

Tipi d'alimentazione

Prima di collegare il vostro apparecchio, dovrete verificare se il tipo d'alimentazione di cui si dispone è adatto. In caso di dubbio, consultate un elettricista o la compagnia che distribuisce l'elettricità.

Protezione dell'alimentazione

Il MEMOPACK e il cablaggio d'alimentazione debbono essere adeguatamente protetti contro i sovraccarichi ed i cortocircuiti a livello d'installazione; informatevi sulle norme in vigore per il cablaggio.

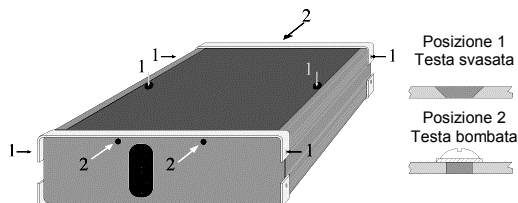
Alimentazione

MEMOPACK 15 XT: su spina da pannello CEE 32 A (P17) o cavo (opzione)

Come accedere alla morsettiera d'alimentazione

Per accedere alla morsettiera, togliere il pannello superiore. Tutte le connessioni debbono essere effettuate da un elettricista qualificato. La morsettiera d'alimentazione accetta dei cavi di sezione massima 4 mm². Usate dei capicorda a forchetta. Codice dei colori: blu per il neutro e giallo/verde per la connessione a terra.

Come togliere il pannello superiore



- togliere l'alimentazione prima di rimuovere il pannello
- fate riferimento al disegno qui sotto per identificare le

viti di fissaggio di ciascun pannello. Non togliete altre viti!

Cavo d'alimentazione

La sezione del conduttore di neutro dev'essere almeno uguale a quella delle fasi; dei cavi di sezione inferiore sono PERICOLOSI E VIETATI. Tutti i cavi e le prolunghie d'alimentazione dovranno avere i loro conduttori nella medesima guaina, allo scopo d'evitare delle interferenze indesiderabili su apparati audiovideo.

Il cavo d'alimentazione dev'essere conforme alla potenza del MEMOPACK:

- 27 A per fase per un'alimentazione trifase a stella (3 x 400 V + N); cavo 5 x 4 mm² guaina EPR, 85 °C, per MEMOPACK 15
- 82 A per fase per alimentazione monofase (230 V + N); cavo 3 x 10 mm² guaina EPR, 85 °C.

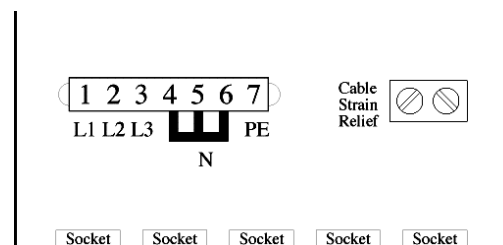
Dei cavi previsti per una potenza inferiore sono vietati, eccezion fatta nel caso in cui le protezioni dell'installazione siano adatte a quest'uso (fusibili o interruttore d'alimentazione).

Dei capicorda a forchetta per cavi con sezione massima 10 mm² sono forniti con il kit di conversione in monofase.

Alimentazione trifase stella (3 x 400 V +N+T)

Il MEMOPACK standard è previsto per un'alimentazione trifase 3NPE 230/400V, sistema TNS (3 fasi + neutro N + Terra; Neutro direttamente connesso alla terra).

La tensione tra una fase e il Neutro può variare tra 198 V e 264 V. Le protezioni dei dimmer sono unipolari, sulla fase come necessario con un'alimentazione trifase TN-S. Protezioni 1P+N e 2P sono disponibili in opzione.

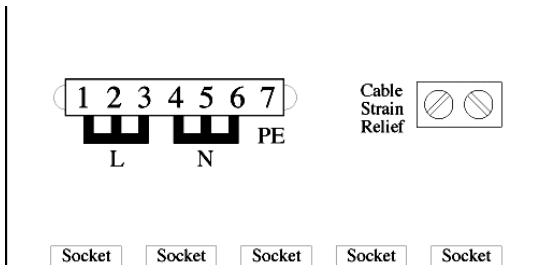




MEMOPACK 15 XT

Kit di conversione in monofase

Il MEMOPACK può essere usato con un'alimentazione monofase in determinate circostanze. I morsetti L1, L2 e L3 vengono pertanto cortocircuitati; il conduttore d'alimentazione è connesso nella posizione centrale 2. I morsetti 4, 5 e 6 sono sempre cortocircuitati; il neutro



dell'alimentazione viene connesso alla posizione centrale 5.

Avvertenza

Il MEMOPACK (versione TN) può funzionare in monofase, in questo caso l'utente dovrà assicurarsi che le normative applicate in materia di cablaggio autorizzino le protezioni unipolari.

Il MEMOPACK funzionerà affidabilmente fino alla sua potenza massima (82 A) a 35°C. La potenza realmente disponibile potrà essere limitata sull'alimentazione (sezione del cavo, capacità del fusibile, dell'interruttore generale).

Uso dei menu

Il vostro MEMOPACK può essere programmato grazie a 3 menu differenti per 4 livelli d'applicazione:

- il Menu 0 visualizza gli indirizzi DMX, le informazioni del patch, senza possibilità di modifica.
- il Menu 1 vi permette d'attribuire degli indirizzi DMX
- il Menu 2 permette l'accesso a delle funzioni più sofisticate.
- il Menu 3 è il menu di manutenzione.
- SimplestMenu nasconde gli altri menu, e potrete unicamente modificare l'indirizzo del primo dimmer (con numerazione automatica in successione degli altri). Il Menu 1 è programmato in fabbrica. Se selezionate un altro livello di menu, la vostra selezione rimane conservata alla successiva accensione.

Menu 1 – le funzioni di base

Come modificare l'indirizzo DMX

Esempio: assegnare l'indirizzo 31, in modo che il canale dimmer No 1 sia il 31, il No 2 il 32, il No 3 il 33,...

premere **+** o **-** fino a visualizzare **Start@...**
premere **YES**

premere **+** o **-** fino a visualizzare **Dim 1 DMX 31**

premere **YES**

Se un patch era stato programmato in precedenza, nel display apparirà il messaggio:

Erase Patch ?

premere **YES** se desiderate cancellare questo patch

premere **←** se desiderate salvare questo patch.

Come modificare l'indirizzo di un dimmer (patch)

Esempio: attribuire al dimmer No. 2 l'indirizzo 120

selezionare il Menu Level 2, come già indicato

premere **+** o **-** fino a visualizzare **Patch ?**

premere **YES**

il display indica **Dim 1 : DMX ...**

premere **+** o **-** fino a visualizzare **Dim 2 : DMX ...**

premere **YES**

premere **+** o **-** fino a visualizzare **Dim 2 : DMX 120**

premere **YES**

premere **←** per ritornare al menu principale

House Patch

House Patch è un patch preferenziale che potete attivare tramite la funzione Edit Patch; è modificabile nel contesto del Menu 3.

Come visualizzare il patch (Info)

In qualsiasi momento, in qualsiasi menu:

premere **INFO**

premere **+** o **-** per visualizzare gli indirizzi

per abbandonare, premere **INFO** o attendere 3 secondi

Durante la selezione di (per es.) la curva d'un dimmer, **INFO** confermerà istantaneamente il suo indirizzo DMX.

Come provare un dimmer (Test)

Test accende un dimmer, a un livello prestabilito del 70%, o ad un livello di vostra scelta. Gli altri dimmer rimangono spenti.

Esempio: testare il dimmer 3 a 70%

selezionare il Menu Level 2, come già indicato

premere **+** o **-** fino a visualizzare **Test a dim ?**

premere **YES**

premere **+** o **-** fino a visualizzare **Test 3:70%**

premere **YES**

il display indica **Test 3:70%** il dimmer No. 3 è acceso al 70%

premere **+** o **-** per modificare il livello del dimmer

Per abbandonare, il modo Test: premere **←**

Come far lampeggiare un dimmer (Flash)

Flash è simile a Test, ma qui il dimmer lampeggia ad un livello prestabilito di 70%. Gli altri dimmer sono spenti.

E' utile per individuare un dimmer nel contesto di un piazzato.



Quali sono le curve disponibili

Il MEMOPACK dispone di 10 curve di risposta :

lineare tensione Vrms	Lin
lineare 120 V Vrms	120V
illuminazione fluorescente	Fluo
lineare (preriscaldamento 5%)	Preh
legge quadrata	Sqr.
TV	TV1, TV2, BBC

Non dimmerata (ON a 15%) **OnOf**

Programmabile dall'utente **Cust**

Mix indica che i dimmer non hanno tutti la stessa curva.

Per la programmazione della curva vogliate consultare il manuale completo.

Come dare una curva a tutti i dimmer

Esempio: per dare una curva lineare a tutti i dimmer

selezionare il Menu Level 2, come già spiegato

premere + o – fino a visualizzare **Dimmer Law ?**

premere **YES**

il display indica **Dim. All: ...**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **Dim. All: Lin**

premere **YES**

Come modificare la curva di un dimmer

Esempio: desiderate attribuire la curva On/Off al dimmer No. 2

selezionare il Menu Level 2, come già spiegato

premere + o – fino a visualizzare **Dimmer Law ?**

premere **YES**

il display indica **Dim. All: ...**

premere **YES**

premere + fino a visualizzare **Dim 2 : ...**

premere **YES**

premere + fino a visualizzare **Dim 2 : OnOf**

premere **YES**

premere ← per ritornare al menu principale.

Per cancellare dei parametri programmati (Clear)

Il Menu Clear vi permette di cancellare certi parametri, o tutti questi parametri con una sola operazione:

- Clear Patch assegna gli indirizzi DMX 1, 2, 3...
- Clear Laws curva LIN per tutti i dimmer
- Clear Factors fattore 100% a tutti i dimmer
- Clear Cues cancella tempi e intensità delle memorie
- Clear Loads cancella i valori di riferimento dei carichi (opzione)
- Clear All cancella tutti questi parametri

premere + o – fino a visualizzare **Clear ?**

premere **YES**

oppure

premere + o – per scegliere il parametro da cancellare

premere **YES**

Il messaggio ... **Cleared** conferma che i parametri sono stati cancellati.

ATTENZIONE! ClearCONFIG (nel Menu 3) cancella ugualmente tutti i parametri, compresi certi parametri

impostati in fabbrica, ed è riservato ai tecnici di manutenzione.

SimplestMenu – menu limitato all'indirizzo DMX

Potete programma le curve, le memorie ... e in seguito limitare i menu visibili al menu DMXstart@ ...

premere + o – fino a visualizzare **Clear?**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **ClearPatch?**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **DMXStart@..1**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **SimplestMenu**

premere **YES**

Potrete ora attribuire unicamente l'indirizzo di partenza (quello del primo canale dimmer) tutti gli altri indirizzi saranno attribuiti automaticamente in progressione.

Per uscire dal SimplestMenu e ristabilire i menu

Per uscire dal SimplestMenu e ristabilire i normali menu:

premere ← per 5 secondi

premere + o – fino a visualizzare **NormalMenu?**

Nota: se scegliete il menu 0, e in seguito attivate il SimplestMenu, tutte le funzioni saranno bloccate compresso l'indirizzo d'avvio. Verrà visualizzato il messaggio ... Locked!.

In caso di scomparsa del segnale DMX

Qualora il segnale DMX scompaia, sarà possibile scegliere 3 differenti reazioni da parte del dimmer:

- Keep last DMX mantiene gli ultimi valori (default)
- Fade to black after ... seconds attesa seguita dal buio
- Fade to cue ... after ... seconds attesa e successiva restituzione d'una memoria

Fate riferimento al manuale completo, funzioni Menu 3.

Menu 2 – funzioni avanzate

Se desiderate usare una delle seguenti funzioni, dovrete accedere al Menu 2:

• **Scan Loads** chaser di test; (opzione) misura di kW

• **Learn Loads** (opzione) valori kW di riferimento dei carichi

• **View Loads** visualizza il risultato dell'ultimo Scan Load

• **Mult. factor** dare un fattore di correzione individualmente a ciascun dimmer

• **Memories** usare le memorie (stati luminosi)

• **View DMX** tester DMX: visualizza i livelli DMX

• **View Analogue** tester analogico: visualizza i livelli analogici



Come selezionare il Menu 2

premere + o – fino a visualizzare **Menu Level ?**
 premere **YES**
 premere + o – fino a visualizzare **Menu Level : 2**
 premere rapidamente 3 volte **YES**

Le tripla pressione rapida protegge contro accessi non autorizzati.

Le funzioni sono più sofisticate di quelle del Menu 1. Per visualizzare la lista delle funzioni disponibili nel Menu 2:

premere + e non premere il tasto **YES**

Come provare tutti i dimmer (Scan Loads)

Scan Loads è un chaser che gira in continuazione usando tutti i circuiti dimmer.

premere + o – fino a visualizzare **Patch ?**

premere **YES**

il display indica **Dim 1 : DMX ...**

premere + o – fino a visualizzare **Scan Loads ?**

premere **YES**

il display indica **Scan All ?**

premere **YES**

il display indica **1: ... % (...kW) N° dimmer, livello e carico**

premere ← per arrestare il chaser, per ritornare al menu principale e all'uso normale.

Come registrare uno stato luminoso (Record)

Esempio: desiderate registrare nella memoria No. 2. Con la consolle stabilite le intensità per i differenti dimmer.

Potrete successivamente passare alla registrazione:

selezionare il Menu Level 2, come già spiegato

premere + o – fino a visualizzare **Memories ?**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **Record Mem.**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **Rec. Mem. 2**

premere **YES**

il display indica **Mem. recorded** per confermare.

Il simbolo # precede il No. d'una memoria già esistente.

Come restituire una memoria (Play)

Il MEMOPACK può registrare 20 stati luminosi (memorie), comprendenti i livelli dei dimmer e i tempi di transfert e d'attesa.

Per restituire la memoria #2 :

selezionare il Menu Level 2, come già spiegato

premere + o – fino a visualizzare **Memories ?**

premere **YES**

il display indica **Play Mem. ?**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **Play Mem # 2**

premere **YES**

il display indica **Playing Mem # 2**

premere + o – e in seguito **YES** per passare ad un'altra memoria

premere ← per fermare la restituzione

e premere ← per ritornare al menu principale.

Come coesiste il DMX con le memorie

premere + o – fino a visualizzare **Memories ?**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **Prior. Mem/DMX?**

premere **YES**

O: desiderate disattivare gli ingressi DMX e analogici Durante la restituzione delle memorie

premere + o – fino a visualizzare **Masked**

premere **YES**

premere ← per ritornare al menu principale

O: desiderate miscelare gli ingressi DMX e analogici con le memorie restituite (HTP il valore più alto va in scena)

premere + o – fino a visualizzare **DMX&Mem.: HTP**

premere **YES**

premere ← per ritornare al menu principale

Memoria No. 0 : memoria prioritaria

La memoria No. 0 è prioritaria. La sua restituzione disattiva sempre gli ingressi DMX e analogici, indipendentemente dalla scelta fatta nel menu Prior. Mem/DMX?

Applicazione : richiamare uno stato luminoso di soccorso la cui potenza totale sia limitata.

Restituzione automatica d'una memoria all'accensione

Se l'alimentazione viene a mancare mentre il MEMOPACK è nel modo 'restituzione delle memorie' o 'chaser di memorie', al momento della nuova accensione si ritornerà automaticamente alla situazione in corso al momento dello spegnimento.

premere ← per finire la restituzione

e premere ← per ritornare al menu principale

Creare una memoria sul MEMOPACK (Edit)

Potrete creare o modificare il contenuto di un memoria nel MEMOPACK per mezzo della funzione Edit.

Esempio: memoria No. 10 con dimmer No. 2 a 80%

selezionare il Menu 2, come già indicato

premere + o – fino a visualizzare **Memories ?**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **Edit Mem ?**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **Edit Mem 10**

premere 2 volte **YES**

premere + o – fino a visualizzare **Dim 2:...%**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare **Dim 2: 80%**

premere **YES**

Dopo l'attribuzione del livello dell'ultimo dimmer, potete attribuire per questa memoria i tempi di transfert **Fade** (min., s), seguito da **Wait**, il tempo d'attesa usato per il chaser delle memorie. L'uso di un tempo infinito (Wait: infinite) permette la creazione di un chaser non chiuso.



Per editare un'altra memoria:
premere **←**, poi **+ o -** e infine **YES**
Per uscire dalla funzione Edit
premere **←**
e premere **←** per ritornare al menu principale.

Il chaser delle memorie (Memory Chaser)

La funzione Memory Chaser permette la restituzione automatica in sequenza delle memorie da #1 a #19.
premere **+ o -** fino a visualizzare **Memories ?**
premere **YES**
premere **+ o -** fino a visualizzare **Mem Chaser ?**
premere **YES**
premere **+** fino a visualizzare la prima memoria da restituire
premere **YES** per avviare il chaser
La progressione della sequenza viene così visualizzata:
Fading → #... durante un transfert,
seguito da **Playing #...**

Come visualizzare i livelli DMX

premere **+ o -** fino a visualizzare **View DMX ?**
premere **YES**
premere **+ o -** per vedere i livelli DMX dei dimmer
premere **←** per ritornare al menu principale.
Esempio: se il display indica **DMX 1:69%**
il dimmer No. 1 riceve un livello di comando del 69% dalla consolle DMX512.

Come visualizzare i livelli analogici

premere **+ o -** fino a visualizzare **View Analog ?**
premere **YES**
Simile a View DMX, ma il display indica i livelli d'ingresso dei segnali analogici (se applicati).
Un messaggio temporaneo indica la configurazione degli ingressi analogici:
Muted/Absent; Enabled 0/+10V; Special 1; Special 3; Special 4.

Telecomando delle memorie

Un MEMOPACK equipaggiato con l'opzione 'ingressi analogici (24 circuiti)' può essere telecomandato per mezzo di pulsanti a contatto NA.
La funzione **Analogue In: Special 3** permette la connessione di

- 20 pulsanti per accesso diretto a tutte le memorie
- un tasto 'Registrazione DMX' (Record)
- un tasto 'Transfert verso la memoria seguente' (Next)
- un tasto 'Fine della restituzione, ritorno al DMX' (DMX)

La funzione **Analogue In: Special 4** permette la connessione di

- 17 pulsanti per accesso diretto alle memorie da 0 a 16
- un tasto 'Registrazione DMX' (Record)
- un tasto 'Transfert verso la memoria seguente' (Next)
- un tasto 'Fine della restituzione, ritorno al DMX' (DMX)
- un tasto 'Regolazione generale della memoria' (Down)
- un tasto 'Regolazione generale della memoria' (Up)
- un tasto 'Avvio del chaser delle memorie' (Memory

Chaser)

Come attivare i tasti del telecomando

Esempio: funzionamento in modo Special 4, che permette la regolazione delle memorie.
Passo 1: installare l'opzione ingressi analogici (PCB 1336), con lo jumper W1 posto tra i pin 1 e 2; connettere i tasti di telecomando.

Passo 2: configurare gli ingressi analogici per il funzionamento in modo 'Mode Special 4'
selezionare il Menu 3, come già indicato
premere **+ o -** fino a visualizzare **Analogue In ?**
premere **YES**
premere **+ o -** fino a visualizzare **Special 4**
premere **YES**
uscire dal Menu 3 selezionando il Menu 2.

Passo 3: passare dal controllo locale dell'apparato (tasti **+**, **-**, **YES** e **←**) al controllo tramite i tasti telecomando
premere **INFO** per almeno 4 secondi
il display indica **Control ?**
premere **YES**
premere **+ o -** fino a visualizzare **Control: by Sp. 4**
premere **YES**
il display indica **Sp. 4 active**
premere uno dei tasti di telecomando 'memorie': il display indicherà l'evoluzione.

Quando il MEMOPACK è sotto il controllo dei tasti di telecomando in 'Mode Special 4':

- il LED verde RUN lampeggia con serie di 4 impulsi
 - i tasti locali **+**, **-**, **YES** e **←** sono inattivi
- Per Special 3: RUN lampeggia con serie di 3 impulsi.

Come ristabilire il controllo locale

Per riattivare i tasti **+**, **-**, **YES** e **←**, e riattivare il controllo locale dell'apparato:
premere **INFO** per almeno 4 seconde
il display indica **Control ?**
premere **YES**
premere **+** fino a visualizzare **Control: Local**
premere **YES**
il LED RUN lampeggia Flash Pausa Flash Pausa (controllo locale, telecomando non attivo)
premere **←** per terminare la restituzione
premere **←** per ritornare al menu principale.



Messaggi d'allarme - sicurezza!

400 Volt !!!

Togliere immediatamente l'alimentazione al MEMOPACK ! Verificate il cavo d'alimentazione, e in particolare quello del Neutro. Una tensione eccessiva è stata applicata a una o più fasi. Il MEMOPACK si è disattivato. Se l'alimentazione viene sconnessa immediatamente (entro un minuto), il MEMOPACK si riattiverà automaticamente alla successiva accensione.

Over Temper.

In caso contrario verificate i fusibili interni sotto il coperchio superiore. Questo messaggio vi avverte di un aumento eccessivo della temperatura interna dell'apparato. Verificate la temperatura ambiente, il ventilatore, le griglie d'ingresso e uscita dell'aria, i dissipatori laterali.

Fan Failure

Un messaggio lampeggiante indica che il MEMOPACK gradua tutti i dimmer verso lo spegnimento. Problema sul ventilatore (pale bloccate,...).

No phase L...

Tensione sulla fase L... assente (o troppo bassa).

DMX Err: Ovfl

Messaggio DMX troppo lungo, buffer pieno

DMX Err: Strt

Start code differente da

DMX Err: Frm

Errore "framing"; per esempio l'interruzione di uno dei due conduttori della linea DMX

Menu di manutenzione - Menu 3

Il menu di manutenzione Menu 3 è destinato unicamente ai tecnici di manutenzione. Selezionate il Menu 3, come già indicato.

Per attivare gli ingressi analogici in modo 0/+10 V

Il modo 0/+10 V è usato per applicare all'ingresso analogico una consolle di regia analogica con segnale 0/+10 V.

premere + o – fino a visualizzare **An.in mode ?**

premere **YES**

premere + o – fino a visualizzare Enabled 0/+10V

premere **YES**

Per cancellare i parametri programmati

premere + o – fino a visualizzare **ClearCONFIG ?**

premere **YES**

Il messaggio ... **cleared** conferma che i parametri sono stati cancellati.

Dopo la funzione ClearCONFIG è necessario nel contesto della funzione Dimmer Qty? selezionare il tipo d'apparecchio (per esempio 6 x 3 kW).

ADB Tests? Parte riservata ai test di fabbrica e di manutenzione.



COLLEGAMENTO D'ALIMENTAZIONE .1

TIPI D'ALIMENTAZIONE 1
 PROTEZIONE DELL'ALIMENTAZIONE..... 1
 ALIMENTAZIONE 1
 COME ACCEDERE ALLA MORSETTIERA
 D'ALIMENTAZIONE 1
 COME TOGLIERE IL PANNELLO SUPERIORE 1
 CAVO D'ALIMENTAZIONE 1
 ALIMENTAZIONE TRIFASE STELLA (3 X 400 V
 +N+T)..... 1
 KIT DI CONVERSIONE IN MONOFASE 2

USO DEI MENU.....2

MENU 1 – LE FUNZIONI DI BASE 2
 COME MODIFICARE L'INDIRIZZO DI UN DIMMER
 (PATCH)..... 2
 HOUSE PATCH 2
 COME VISUALIZZARE IL PATCH (INFO) 2
 COME PROVARE UN DIMMER (TEST)..... 2
 COME FAR LAMPEGGIARE UN DIMMER (FLASH)
 2
 QUALI SONO LE CURVE DISPONIBILI 3
 COME DARE UNA CURVA A TUTTI I DIMMER 3
 COME MODIFICARE LA CURVA DI UN DIMMER . 3
 PER CANCELLARE DEI PARAMETRI
 PROGRAMMATI (CLEAR)..... 3
 SIMPLESMENU – MENU LIMITATO
 ALL'INDIRIZZO DMX 3
 PER USCIRE DAL SIMPLESMENU E
 RISTABILIRE I MENU..... 3
 IN CASO DI SCOMPARSA DEL SEGNALE DMX... 3

MENU 2 – FUNZIONI AVANZATE.....3

COME SELEZIONARE IL MENU 2 4
 COME PROVARE TUTTI I DIMMER (SCAN
 LOADS)..... 4
 COME REGISTRARE UNO STATO LUMINOSO
 (RECORD)..... 4
 COME RESTITUIRE UNA MEMORIA (PLAY) 4
 COME COESISTE IL DMX CON LE MEMORIE.... 4
 MEMORIA NO. 0 : MEMORIA PRIORITARIA..... 4
 RESTITUZIONE AUTOMATICA D'UNA MEMORIA
 ALL'ACCENSIONE 4
 CREARE UNA MEMORIA SUL MEMOPACK
 (EDIT)..... 4
 IL CHASER DELLE MEMORIE (MEMORY
 CHASER)..... 5
 COME VISUALIZZARE I LIVELLI DMX..... 5

COME VISUALIZZARE I LIVELLI ANALOGICI.....5

TELECOMANDO DELLE MEMORIE5

COME ATTIVARE I TASTI DEL TELECOMANDO ..5
 COME RISTABILIRE IL CONTROLLO LOCALE5

MESSAGGI D'ALLARME - SICUREZZA! .6

MENU DI MANUTENZIONE - MENU 3.....6

PER ATTIVARE GLI INGRESSI ANALOGICI IN
 MODO 0/+10 V6
 PER CANCELLARE I PARAMETRI PROGRAMMATI
6

ADB - Your Partner for Light

ISO 9001 certified

Belgium	N.V. ADB-TTV Technologies S.A. (Group Headquarters) Leuvensesteenweg 585, B-1930 Zaventem Tel : 32.2.709.32.11, Fax : 32.2.709.32.80, E-Mail : adb-ttv@adb.be, Internet : www.adb.be
Deutschland	ADB GmbH Dieselstraße 4, D-63165 Mühlheim am Main Tel : 49.6108.91.250, Fax : 49.6108.91.25.25 E-Mail : adb.lichtelek@t-online.de, Internet : www.adb-deutschland.de Büro Berlin : Tel : 49.30.67.77.64.10, Fax : 49.30.67.77.64.15, E-Mail : adb.berlin@t-online.de
France	ADB S.A. rue de la Vanne 47, F-92120 Montrouge - Paris, Tel : 33.1.41.17.48.50, Fax : 33.1.42.53.54.76, E-Mail : adb@adbfrance.fr
Great Britain	LSI Projects Ltd ADB House, Unit 15 Woking Business Park, Albert Drive, Woking, Surrey GU21 5JY - UK Tel : 44.1483.76.46.46, Fax : 44.1483.76.99.55 E-Mail : info@lsi-adb.com, Internet : www.lsiprojects.com

ADB
A Siemens Company

Subject to modification. Jan 01.