

# MEMOPACK 15 XT

Notice  
d'utilisation

Gebruiks-  
voorschriften

Instruction  
Manual

Bedienungs-  
anleitung



N 3030

1106.03.030

**ADB**  
A Siemens Company

# MEMOPACK 15 XT





# MEMOPACK 15 XT

## Généralités

- Le MEMOPACK est un coffret portable de gradateurs destiné à être transporté ou à être monté dans une installation fixe.
- Le MEMOPACK appartient aux équipements de classe I et nécessite un raccordement à la terre, en accord avec les réglementations locales en vigueur. De qualité professionnelle, il a été conçu selon les normes européennes de sécurité EN 60950 et EN 60204.
- Le MEMOPACK a été conçu pour piloter des luminaires.
- Des tensions mortelles sont présentes à l'intérieur. L'accès à l'intérieur n'est pas nécessaire pour une utilisation normale.
- Confiez les réparations à un personnel qualifié. Déconnectez toujours l'alimentation avant de retirer le capot.
- Utilisez toujours des pièces de rechange d'origine (fusibles, etc.)

## Raccordements d'alimentation

### Types de réseaux d'alimentation

Avant de connecter votre appareil, vous devez vérifier s'il est adapté au réseau d'alimentation de votre salle. En cas de doute, consultez un électricien ou la compagnie distributrice d'électricité.

### Protection de l'alimentation

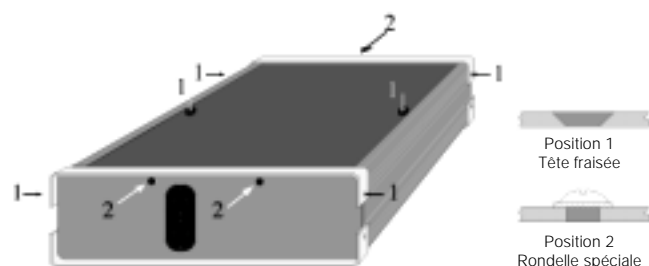
Le MEMOPACK et le câblage d'alimentation doivent être adéquatement protégés contre les surcharges et les courts-circuits au niveau de l'installation; informez-vous des réglementations en vigueur pour le câblage.

### Borniers d'alimentation

Pour accéder aux borniers, enlevez le capot inférieur. Toutes les connexions doivent être effectuées par un électricien qualifié. Les borniers d'alimentation acceptent des câbles d'une section maximum de 4 mm<sup>2</sup>. Utilisez des cosses-fourches. Code de couleurs: bleu pour le neutre et jaune/vert pour le raccordement à la terre.

### Comment enlever les capots supérieur et inférieur

- déconnectez l'alimentation avant de retirer le capot
- reportez-vous au schéma de position des vis retenant chaque capot. Ne retirez aucune autre vis!



## Câble d'alimentation

La section du conducteur du neutre doit au moins être égale à celle des phases; des câbles de sections inférieures sont DANGEREUX et INTERDITS. Tous les câbles et prolongateurs d'alimentation devraient posséder leurs conducteurs sous une même gaine, ceci afin d'éviter des interférences indésirables avec les équipements audio et vidéo.

Le câble d'alimentation doit être adapté à la puissance du MEMOPACK :

- 27 A par phase pour un réseau triphasé étoile (3 x 400 V + N); câble 5 x 4 mm<sup>2</sup>, gaine EPR, 85 Celsius
- 82 A pour une utilisation en monophasé (230 V + N); câble 3 x 10 mm<sup>2</sup>, gaine EPR, 85 Celsius

Des câbles prévus pour une puissance inférieure ne sont acceptés que si les protections de l'installation ont été adaptées à cet usage (fusibles ou disjoncteur d'alimentation).

Des cosses-fourches pour câbles d'une section maximale de 10 mm<sup>2</sup> sont fournis avec le kit de conversion en monophasé.

### Utilisation en réseau triphasé étoile (3 x 400V + N + terre)

Le MEMOPACK standard est prévu pour un réseau triphasé 3NPE 230/400V, système TNS (3 phases + neutre N + terre; N directement connecté à la terre).

La tension entre une phase et le Neutre doit se situer entre 198 V et 264 V. Les protections des gradateurs sont unipolaires, sur la phase comme exigé pour une utilisation dans une

alimentation triphasée TN-S. Protections 1P+N et 2P en option. Les protections 1P+N sont standard en France.



### Kit de conversion en monophasé

Le MEMOPACK peut être utilisé avec une alimentation monophasée en certaines circonstances; les bornes L1, L2 et L3 sont alors pontées; le

conducteur d'alimentation est connecté à position centrale 2. Les bornes 4, 5 et 6 sont toujours pontées; le neutre de l'alimentation est connecté à la position centrale 5.



### Avertissement

Le MEMOPACK (version TN) peut fonctionner en monophasé, dans ce cas l'utilisateur doit s'assurer que les réglementations applicables en matière de câblages autorisent les protections unipolaires.

Le MEMOPACK fonctionnera fidèlement jusqu'à sa puissance maximale (82A) à 35 °C. La puissance réellement disponible peut être limitée par l'alimentation (section du câble, capacité du fusible, du disjoncteur général).

# MEMOPACK 15 XT

## Introduction: utilisation du MENU



Votre MEMOPACK peut être programmé grâce à 3 menus différents, pour 4 niveaux d'application:

- le Menu 0 affiche l'adressage DMX et les informations du patch, sans possibilité de modifications
- le Menu 1 donne accès aux fonctions de base telles que patch, courbures, test et flash
- le Menu 2 donne accès à des fonctions plus sophistiquées
- le Menu 3 est le menu d'entretien
- SimplestMenu cache les menus, et vous ne pouvez modifier que l'adresse du premier gradateur (numérotation successive)

Si vous sélectionnez un autre niveau de menu, votre sélection sera conservée à l'allumage.

### Menu 1 - les fonctions de base

#### Comment modifier les adresses DMX

Exemple: donner l'adresse 31, pour que le gradateur No. 1 soit le 31, No. 2 le 32, No 3. le 33, ...  
poussez + ou - jusqu'à Start@ ... poussez YES  
poussez + ou - jusqu'à Dim 1 DMX 31 poussez YES  
Si vous désirez une numérotation successive, mais un patch a été programmé au préalable, vous devez effacer ce patch,  
poussez + ou - jusqu'à Edit Patch ? poussez YES  
poussez + ou - jusqu'à Erase Patch ? poussez YES

#### Comment modifier l'adresse d'un gradateur (patch)

Exemple: attribuer au gradateur No. 2 l'adresse 120  
poussez + ou - jusqu'à Edit Patch ? poussez YES  
l'affichage indique Dim 1 : DMX ...  
poussez + ou - jusqu'à Dim 2 : DMX ... poussez YES  
poussez + ou - jusqu'à Dim 2 : DMX 120 poussez YES  
poussez <— pour retourner au menu principal

### House Patch

Le House Patch est un patch favori que vous pouvez activer à l'aide de Edit Patch; il est modifiable dans Menu 3.

#### Comment afficher le patch (Info)

Pendant la programmation d'un paramètre (courbure, intensité dans une mémoire,...) la touche INFO vous affiche immédiatement l'adresse DMX du gradateur concerné.  
poussez INFO  
poussez + ou - pour visualiser les adresses  
pour quitter, poussez INFO ou attendez 3 secondes

#### Comment tester un gradateur (Test)

Test commande un gradateur, à un niveau préétabli de 50%, ou au niveau de votre choix. Test n'influence pas les autres gradateurs.

Exemple: pour tester le gradateur 3 à 50%  
poussez + ou - jusqu'à Test a dim ? poussez YES  
poussez + jusqu'à Test 3:50% poussez YES  
l'affichage indique Test 3:50% dim. No. 3 est allumé à 50%  
poussez + ou - pour modifier le niveau du gradateur  
Pour quitter le mode Test: poussez <—

#### Comment faire flasher un gradateur (Flash)

Flash est similaire à Test: le gradateur clignote à un niveau de 50%. Les autres gradateurs ne sont pas influencés. Très utile pour trouver un gradateur dans une installation.

#### Quels sont les courbures disponibles

Votre MEMOPACK dispose de 10 courbes d'allumage :

linéaire en tension efficace (rms)	Lin
linéaire jusqu'à 120 V	120V
éclairage fluorescent	Fluo
linéaire avec préchauffage à 5%	Preh
loi carrée	Sqr.
courbures télévision	TV1, TV2, BBC
non-gradué (enclenche à 15%)	OnOf
courbure programmable sur site	Cust.

Mix indique que les gradateurs n'ont pas tous la même courbe. Pour la programmation de la courbure, veuillez consulter le manuel complet.

#### Comment donner une courbure à tous les gradateurs

Exemple: pour donner une courbure linéaire à tous les gradateurs  
poussez + ou - jusqu'à Dimmer Law ? poussez YES  
l'affichage indique Dim. All: ... poussez YES  
poussez + ou - jusqu'à Dim. All: Lin poussez YES

#### Comment modifier la courbure d'un gradateur

Exemple: vous désirez attribuer la courbure On/Off au gradateur No. 2  
poussez + ou - jusqu'à Dimmer Law ? poussez YES  
l'affichage indique Dim. All: ... poussez +  
poussez + jusqu'à Dim 2 : ... poussez YES  
poussez + ou - jusqu'à Dim 2 : OnOf poussez YES  
poussez <— pour revenir au menu principal

#### Comment effacer des paramètres programmés

Le menu Clear vous permet d'effacer certains paramètres, ou tous ces paramètres, en une seule opération:

- Clear Patch met les adresses DMX à 1, 2, 3,...
- Clear Laws courbure Lin pour tous les gradateurs
- Clear Factors facteur 100% pour tous les gradateurs
- Clear Cues efface temps, intensités dans les mémoires
- Clear Loads efface val. référence pour les charges (option)
- Clear All efface tous ces paramètres

poussez + ou - jusqu'à Clear ? poussez YES  
poussez + ou - pour choisir le paramètre poussez YES  
Un message ... cleared confirme l'effacement. Attention: ClearCONFIG (dans Menu 3) efface également des réglages d'usine et est réservé aux techniciens de maintenance.

#### SimplestMenu - menu limité à la 1<sup>o</sup> adresse

Vous pouvez programmer les courbures, mémoires,... et ensuite limiter les menus visibles au menu DMXstart@...  
poussez + ou - jusqu'à Clear ? poussez YES  
poussez + ou - jusqu'à ClearPatch ? poussez YES  
poussez + ou - jusqu'à DMXstart@ 1 poussez YES  
poussez <-- pendant 5 secondes  
poussez + ou - jusqu'à SimplestMenu poussez YES  
Vous pouvez maintenant attribuer l'adresse de départ.



## Pour quitter SimplestMenu et rétablir les menus

Quitter SimplestMenu et rétablir l'accès aux autres fonctions:  
poussez <— pendant 5 secondes

poussez + ou - jusqu'à NormalMenu poussez YES

Note: si vous choisissez Menu 0, et ensuite vous activez SimplestMenu, toutes les fonctions sont verrouillées y compris la modification du Start Address. Le message ... Locked! sera affiché.

## Action lors de la disparition du signal DMX

Lorsque le signal DMX disparaît, trois actions sont possibles:

- Keep last DMX garder le dernier état (action par défaut)
  - Fade to black after...seconds attendre suivi d'un noir
  - Fade to cue...after...seconds attendre et restituer une mémoire
- Veillez vous référer au manuel complet, fonctions Menu 3.

## Menu 2 - fonctions avancées

Menu 2 donne accès aux fonctions suivantes:

- Scan Loads chenillard de test; (option) mesure de kW
- Learn Loads (option) valeurs kW référence des charges
- View Loads afficher le résultat du dernier Scan Load
- Mult. factor facteur de correction, par gradateur
- Memories utiliser les mémoires (états lumineux)
- View DMX testeur DMX: affiche les valeurs DMX
- View Analogue testeur: affiche les niveaux analogiques

## Comment sélectionner le Menu 2

poussez + ou - jusqu'à Menu Level ? poussez YES  
poussez + ou - jusqu'à Menu Level : 2 poussez 3 x YES

Le triple YES rapide protège contre les accès non autorisés.  
Pour afficher la liste des fonctions disponibles dans le Menu 2:  
poussez + ne poussez pas la touche YES

## Comment tester tous les gradateurs (Scan Loads)

Scan Loads est un chenillard qui tourne continuellement en utilisant tous les gradateurs.

poussez + ou - jusqu'à Scan Loads ? poussez YES  
l'affichage indique Scan All ? poussez YES  
l'affichage indique 1:...%:(...kW) N° gradateur,  
niveau et charge

poussez <— pour arrêter le chenillard, pour revenir à l'utilisation normale et revenir au menu principal.

## Comment enregistrer un état lumineux (Record)

Exemple : vous désirez enregistrer dans la mémoire N°2.  
Donnez d'abord les niveaux désirés à partir du pupitre DMX.

Votre MEMOPACK peut alors prendre un instantané:

poussez + ou - jusqu'à Memories ? poussez YES  
poussez + jusqu'à Record Mem. poussez YES  
poussez + ou - jusqu'à Rec. Mem. 2 poussez YES  
l'affichage indique Mem. recorded pour confirmer

Le symbole # précède le No. d'une mémoire déjà existante.

## Comment restituer une mémoire (Play)

Votre MEMOPACK peut enregistrer 20 états lumineux (mémoires), comprenant des niveaux des gradateurs et les temps de transfert et d'attente.

Pour restituer la mémoire #2 :

sélectionnez le Menu Level 2, comme indiqué plus haut  
poussez + ou - jusqu'à Memories ? poussez YES

poussez + ou - jusqu'à Play Mem. ? poussez YES

poussez + ou - jusqu'à Play Mem # 2 poussez YES

l'affichage indique Playing Mem # 2

poussez + ou - et ensuite YES pour passer à une autre mémoire

poussez <— pour arrêter la restitution

et poussez <— pour revenir au menu principal

## Comment le DMX coexiste-t-il avec les mémoires

poussez + ou - jusqu'à Memories ? poussez YES

poussez + jusqu'à Prior. Mem/DMX? poussez YES

OU: vous désirez désactiver les entrées DMX et analogiques pendant la restitution des mémoires

poussez + jusqu'à Masked poussez YES

poussez <— pour retourner au menu principal

OU: vous désirez combiner les entrées DMX et analogiques avec les mémoires restituées (le plus haut l'emporte)

poussez + jusqu'à DMX&Mem.: HTP poussez YES

poussez <— pour retourner au menu principal

## Mémoire N°0 : mémoire prioritaire

La mémoire N°0 n'est pas reprise dans le chenillard de mémoires (Memory Chaser). La mémoire N°0 est prioritaire. Sa restitution désactive toujours les entrées DMX et analogiques, indépendamment du réglage fait dans Prior. Mem/DMX?

Application : Appeler un état lumineux de secours dont la puissance totale est limitée.

## Restitution automatique d'une mémoire à l'allumage

Si l'alimentation a été coupée pendant le mode "restitution de mémoires" ou "chenillard de mémoires", ce mode reviendra automatiquement lorsque l'alimentation sera rétablie.

poussez <— pour arrêter la restitution

et poussez <— pour revenir au menu principal

## Créer une mémoire à partir du MEMOPACK (Edit)

Vous pouvez créer ou modifier le contenu d'une mémoire dans votre MEMOPACK au moyen de la fonction Edit.

Exemple: mémoire N°10 avec gradateur N°2 à 80%

sélectionnez le Menu 2, comme indiqué plus haut

poussez + ou - jusqu'à Memories ? poussez YES

poussez + jusqu'à Edit Mem ? poussez YES

poussez + ou - jusqu'à Edit Mem 10 poussez 2 x YES

poussez + ou - jusqu'à Dim 2:...% poussez YES

poussez + ou - jusqu'à Dim 2: 80% poussez YES

Après l'attribution du niveau du dernier gradateur, vous pouvez attribuer pour cette mémoire le temps de transfert Fade (min., s), suivi de Wait, le temps d'attente utilisé pour le chenillard de mémoires. L'utilisation d'un temps d'attente infini (Wait: infinite) permet la création d'un chenillard non bouclé.

Pour sélectionner l'édition d'une autre mémoire:

poussez <—, puis + ou - et enfin YES

Pour quitter Edit

poussez <—

et poussez <— pour revenir au menu principal

# MEMOPACK 15 XT



## Le chenillard de mémoires (Memory Chaser)

Memory Chaser permet la restitution automatique en séquence (bouclée ou non) des mémoires #1 à #19.

poussez + ou - jusqu'à Memories ? poussez YES  
poussez + jusqu'à Mem Chaser ? poussez YES  
poussez + jusqu'à la première mémoire à restituer  
poussez YES pour démarrer le chenillard

La progression de la séquence est affichée: Fading -> #... pendant un transfert, suivi de Playing #...

## Comment afficher les valeurs DMX

poussez + ou - jusqu'à View DMX ? poussez YES  
poussez + ou - pour visionner les niveaux DMX des gradateurs  
poussez <— pour revenir au menu principal.

Exemple : si l'affichage indique DMX 1:69% le gradateur No. 1 reçoit un niveau de commande de 69% via le pupitre DMX512.

## Comment afficher les niveaux analogiques

poussez + ou - jusqu'à View Analog ? poussez YES  
Similaire à View DMX, mais affiche les niveaux d'entrées analogiques (si d'application).  
Un message fugitif indique le mode de fonctionnement sélectionné pour les entrées analogiques: Muted/Absent; Enabled (activé) 0/+10V; Special 1; Special 3; Special 4.

## Télécommande des mémoires

Un MEMOPACK équipé de l'option "entrées analogiques (24 circuits)" peut être télécommandé à l'aide de boutons poussoir. La fonction Analogue In: Special 3 permet la connection de

- 20 boutons pour un accès direct à toutes les mémoires
- un bouton "Enregistrement DMX" (Record)
- un bouton "Transfert vers la mémoire suivante" (Next)
- un bouton "Fin de restitution, retour à DMX" (DMX)

La fonction Analogue In: Special 4 permet la connection de

- 17 boutons d'accès direct aux mémoires 0 à 16
- un bouton "Enregistrement du DMX" (Record)
- un bouton "Transfert vers mémoire suivante" (Next)
- un bouton "Fin de restitution, retour à DMX" (DMX)
- un bouton "Gradation de la mémoire (en moins)" (Down)
- un bouton "Gradation de la mémoire (en plus)" (Up)
- un bouton "Démarrage du chenillard de mémoires" (Memory Chaser)

## Comment activer les boutons de télécommande

Exemple: fonctionnement en Mode Spécial 4, qui permet la gradation des mémoires.

Etape 1: installez les entrées analogiques (pcb 1336), avec le pontage (jumper) W1 placé entre pins 1 et 2; connectez les boutons de télécommande au connecteur 25 broches

Etape 2: configurez les entrées analogiques pour le fonctionnement en "Mode Spécial 4"

sélectionnez le Menu 3, comme indiqué plus haut  
poussez + ou - jusqu'à Analogue In ? poussez YES  
poussez + jusqu'à Special 4 poussez YES  
quittez Menu 3 en sélectionnant Menu 2

Etape 3: passez du contrôle local de l'appareil (touches +, -, YES et <-) au contrôle par boutons de télécommande  
poussez INFO pendant au moins 4 secondes  
l'afficheur indique Control ? poussez YES  
poussez + jusqu'à Control: by Sp. 4 poussez YES  
l'afficheur indique Sp. 4 active  
poussez un des boutons de télécommande "mémoire":  
l'afficheur indiquera l'évolution

Lorsque le MEMOPACK est sous contrôle des boutons de télécommande en "Mode Spécial 4":

- la LED verte RUN clignote en rafales de 4 impulsions
  - les touches locales +, -, YES et <- sont désactivées
- Pour Spécial 3: RUN clignote en rafales de 3 impulsions.

## Comment reprendre le contrôle local

Pour désactiver la télécommande, activer les touches locales +, -, YES et <- , et reprendre le contrôle local de l'appareil:

poussez INFO pendant au moins 4 secondes  
l'afficheur indique Control ? poussez YES  
poussez + jusqu'à Control: Local poussez YES  
le témoin LED RUN clignote Flash Pause Flash Pause (contrôle local activé, télécommande désactivée)  
poussez <— pour terminer la restitution  
poussez <— pour revenir au menu principal

## Messages d'avertissement - sécurité!

400 Volt !!! **Déconnectez immédiatement le MEMOPACK de l'alimentation !**

Vérifiez le câblage d'alimentation, et plus particulièrement celui du Neutre. Une tension excessive est appliquée à une ou plusieurs des phases. Le MEMOPACK s'est éteint. S'il a été déconnecté immédiatement (dans la minute), votre MEMOPACK se réinitialisera automatiquement. Si non vérifiez les fusibles internes sous le capot supérieur.

Over Temper. Ce message vous avertit d'une élévation de la température interne de l'appareil. Vérifiez la température ambiante, le ventilateur, les entrées et sorties d'air, les refroidisseurs latéraux. Le MEMOPACK régule graduellement le niveau de tous les gradateurs.

Fan Failure Problème de ventilateur (pales bloquées,...)

No phase L... Pas (ou peu) de tension sur la phase L...

DMX Err:Ovfl message DMX trop long, buffer plein (overflow)

DMX Err: Strt start code différent de 0.

DMX Err: Frm erreur "framing"; par ex. dû à l'interruption d'un des deux conducteurs de la ligne DMX.

MODBUS Err signal non-compatible avec le protocole Advanced Dimmer Network de ADB, sur la deuxième paire (4et 5).

## Menu d'entretien - Menu 3

Menu 3 est réservé aux techniciens d'entretien.

**Pour activer les entrées analogiques en mode 0/+10 V**

Le mode 0/+10 V est utilisé pour l'utilisation des entrées analogiques avec un pupitre d'éclairage 0/+10 V.

poussez + ou - jusqu'à An.in mode ? poussez YES

poussez + ou - jusqu'à Enabled 0/+10V poussez YES

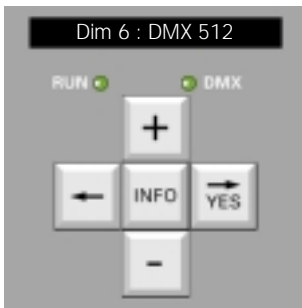
**Pour effacer TOUT paramètre y compris réglages usine**

poussez + ou - jusqu'à ClearCONFIG ? YES

Un message ... cleared confirme l'effacement.

Après un ClearCONFIG il faut dans Dimmer Qty? sélectionner le type d'appareil (exemple 6 x 3 kW).

ADB Tests?Partie réservée aux tests en usine et de maintenance



# MEMOPACK 15 XT

## Generalities

- MEMOPACK is a portable dimmer pack designed to be hand-carried or mounted in a fixed installation.
- MEMOPACK belongs to class I equipment and requires a safety earth connection in compliance with local regulations. It is a professional digital dimmer, built in accordance with European safety standards EN 60950 and EN 60204.
- MEMOPACK has been designed to supply luminaires.
- Lethal voltages are present inside. Access to internal parts is not required for normal operation.
- Refer servicing to qualified personnel. Always disconnect from the mains supply before removing the cover.
- Always use original spare parts (fuses, etc.)

## Supply cable

The size of the Neutral wire must at least be equal to the size of the phases; reduced-size Neutral wires are DANGEROUS and are NOT allowed. All supply cables and extension cables should have all conductors under the same sleeve, in order to reduce unwanted interferences to audio and video equipment.

The supply cable should be sized for the rating of the MEMOPACK 15 XT:

- 27 A per phase for three-phase star operation (3 x 400 V + N); e.g. cable 5 x 4 mm<sup>2</sup>, EPR insulation, 85 Celsius
- 82 A for single-phase operation (230 V + N); e.g. cable 3 x 10 mm<sup>2</sup>, EPR insulation, 85 Celsius

Cables for lower current ratings are only allowed if the protection devices in the supply installation (supply fuses or supply circuit-breaker) are selected accordingly.

Spade terminals suitable for cables up to 10 mm<sup>2</sup> are included in the single-phase conversion kit.

## Supply Connections

### Type of mains supply network

Before you connect electrical equipment, you must verify that it is adapted to the mains system at your venue. If in doubt consult the electrician or the utility company.

### Protection on the supply side

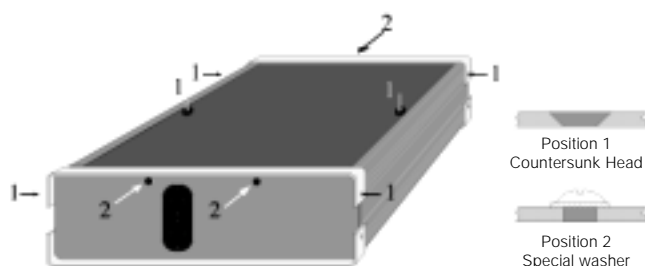
The power outlet and the supply cable which feed the MEMOPACK must be adequately protected against overload and short-circuit by the installation; verify the applicable wiring regulations.

### Supply terminals

Remove the bottom cover to gain access to the terminals. All connections should be performed by a qualified electrician. The supply terminals are suitable for cables up to 4 mm<sup>2</sup>. Spade terminals are required. The colour code is blue for Neutral and Yellow/Green for PE (protective earth).

### How to remove the top or bottom cover

- always disconnect the power supply before you remove the cover
- please refer to the sketch for the position of the screws which secure each cover. Do not remove any other screws !



### Operation on a Star system (3 x 400 V + N + Earth)

The standard MEMOPACK is suitable for a three-phase 3NPE 230/400V TN-S system (3 phases + neutral N + Earth; N directly connected to Earth). The voltage between a phase and the Neutral must lie between 198 V and 264 V.

The dimmer protections are single-pole, in the Live wire, as required for a three-phase TN-S supply. Optional 1P+N and 2P versions are available.



### Single-phase conversion kit

The MEMOPACK can under some circumstances be used on a single-phase supply. L1, L2 and L3 are linked for single-phase operation; the Live of the supply system is connected to central terminal No. 2.

Terminals Nos. 4, 5 and 6 are always linked; the Neutral of the supply system is connected to central terminal No. 5.



### WARNING

The MEMOPACK (TN version) will operate on a single-phase supply, but the user must verify whether single-pole protections are allowed by the applicable wiring regulations.

The MEMOPACK will operate reliably up to its full rated load (82 A) at 35°C. The actually available power may be limited by the power supply (cable size, supply fuse rating, supply mcb rating).

# MEMOPACK 15 XT

## Introduction: Use of MENU



Your MEMOPACK can be programmed by means of three different menus, for 4 levels of application:

- Menu 0 displays the status of the DMX address, and Patch INFO, but without access to modifications
- Menu 1 opens up basic functions such as patching of DMX addresses, dimmer laws, dimmer test and flash
- Menu 2 provides advanced functions
- Menu 3 is the Maintenance Menu
- SimplestMenu hides the menus, and you can only modify the starting DMX address

If you select a different Menu Level, then your selection will also be maintained after power-up.

### Menu Level 1 - basic functions

#### How to modify the DMX addresses

Example : to set the start address to 31, so that dimmer No. 1 is 31, No. 2 is 32, No. 3 is 33,...

depress + or - until Start @ ... depress YES  
depress + or - until Dim 1 DMX 31 depress YES

If you want continuous DMX numbering, but a patch was programmed previously, then you must first erase the patch:

depress + or - until Edit Patch? depress YES  
the display shows Erase Patch? depress YES

#### How to modify the address for one dimmer (patch)

Example: you wish to set dimmer No. 2 to address 120

depress + or - until Edit Patch ? depress YES  
the display shows Dim 1 : DMX ...  
depress + or - until Dim 2 : DMX ... depress YES  
depress + or - until Dim 2 : DMX 120 depress YES  
depress <— to return to main Menu

### House Patch

The House Patch is a user-defined favourite patch which is recalled with Edit Patch and edited in Service Menu 3.

#### How to display the current DMX patch (Info)

While setting a parameter for one dimmer, e.g. dimmer law, its level in a cue, its factor, the INFO function will instantly display the DMX address:

depress INFO  
depress + or - to view the addresses  
to quit: depress INFO or wait for three seconds

#### How to test one dimmer (Test)

Test controls one single dimmer, at a preset level of 50%, or at the level of your choice. Test acts on one single dimmer.

Example: to test dimmer 3 at 50%  
depress + or - until Test a dim ? depress YES  
depress + until Test 3:50% depress YES  
the display shows Test 3:50% dim. No 3 is now on, at 50%

depress + or - to modify the dimmer level  
depress <— to end dimmer test and <— to return to main Menu

#### How to flash one dimmer (Flash)

Flash is similar to Test, but the dimmer will flash at a preset level of 50%. Flash acts on one single dimmer, the others are not affected. Very useful to find a dimmer in a rig.

### Selection of dimmer laws

Your MEMOPACK stores 10 dimmer laws :

linear rms voltage	Lin
linear to 120 V	120V
fluorescent lighting	Fluo
linear with 5% preheat	Preh
square law	Sqr.
TV laws	TV, TV2, BBC
non-dim (on at 15%)	OnOf
customer-defined	Cust.

Mix indicates that some dimmers are set to a different law. The custom law can be programmed on site by the user. See the manual "Programming Digital Dimmers & NETBUS"

#### How to set the same dimmer law for all dimmers

Example : to set all dimmers to the Linear dimmer law  
depress + or - until Dimmer Law ? depress YES  
the display shows Dim. All: ... depress YES  
depress + or - until Dim. All: Lin depress YES

#### How to modify the dimmer law for one dimmer

Example : you wish to set dimmer No. 2 to On/Off.  
depress + or - until Dimmer Law ? depress YES  
the display shows Dim. All: ... depress +  
depress + until Dim2 : ... depress YES  
depress + or - until Dim2 : OnOf depress YES  
depress <— to return to the main Menu

#### How to Clear some - or all - parameters

The Clear menu allows you to clear any or all parameters

- Clear Patch sets DMX addresses to 1, 2, 3,...
- Clear Laws sets law to Linear for all dimmers
- Clear Factors sets factor to 100% for all dimmers
- Clear Cues clears levels and times in all memories
- Clear Loads clears reference values for loads (option)
- Clear All clears all of the above

depress + or - until Clear ? depress YES  
depress + or - to select the item to clear depress YES

A message ... cleared confirms that the parameters were cleared. The advanced function ClearCONFIG (Menu 3) clears factory-set parameters and is for service staff only.

#### SimplestMenu - start address and nothing else

You can first set dimmer laws, program cues etc. and then hide all the menu functions except the Starting Address.

depress + or - until Clear ? depress YES  
depress + or - until ClearPatch ? depress YES  
depress + or - until DMXstart@ 1 depress YES  
depress <-- for 5 seconds  
depress + or - until SimplestMenu depress YES

You can now select the DMX starting address.

To leave SimplestMenu and restore access to the full menu:  
depress <-- for 5 seconds  
depress + or - until NormalMenu depress YES

Note: if you selected Menu Level 0, and then SimplestMenu, then even the DMX start address cannot be modified. The display will show ... Locked! if you try.





# MEMOPACK 15 XT

## What happens when DMX fails?

When the DMX signal fails, three responses are possible:

- Keep last DMX this is the default factory setting
- Fade to black after ... seconds
- Fade to cue... after ... seconds

This selection is included in Service Menu 3. Please refer to the manual "Programming digital dimmers and NETBUS".

## Menu Level 2 - advanced functions

Menu 2 gives access to the following functions:

- Scan Loads test chaser and (optional) load check
- Learn Loads (optional) record reference loads
- View Loads display results of latest Scan Load
- Mult. factor set a proportional factor, per dimmer use the local memories (cues)
- Memories DMX tester: display DMX levels
- View Analogue Analogue tester: display Analogue levels

## How to select Menu 2

depress + or - until Menu Level ? depress YES  
depress + or - until Menu Level : 2 depress 3 x YES

The triple **YES** will protect against tampering.

To display the list of functions available in Menu 2:

depress + do not depress the YES key

## How to test all the dimmers (Scan Loads chaser)

Scan Loads runs a test chaser through all the dimmers.

depress + or - until Scan Loads ? depress YES  
the display shows Scan All ? depress YES  
the display shows 1: ...% : (...kW) with dimmer N°, level and load

depress <— to end the Scan Loads test chaser, to restore normal operation, and to return to the main Menu.

If the dimmer is fitted with optional Diagnostics, Scan Loads will measure actual load values. Please refer to the manual "Programming Digital Dimmers and NETBUS".

## How to Record a cue (Record)

Example : you wish to record into memory N°2.

First set the correct levels with the lighting console.

Then your MEMOPACK can make a snapshot:

select Menu 2, as indicated above

depress + or - until Memories ? depress YES  
depress + until Record Mem. depress YES  
depress + or - until Rec. Mem. 2 depress YES  
the display shows Mem. recorded to confirm

The # symbol precedes the number of a cue which already exists.

## How to play back a memorized cue (Play)

Your MEMOPACK can store 20 lighting cues (memories), dimmer levels, Fade and Wait times. To play back cue #2 :

depress + or - until Memories ? depress YES  
the display shows Play Mem. ? depress YES  
depress + or - until Play Mem # 2 depress YES  
the display shows Playing Mem # 2

depress + or - and then YES to play back another cue

depress <— to stop play-back and

depress <— to return to the main Menu

## How will DMX coexist with the Memories?

depress + or - until Memories ? depress YES

depress + until Prior. Mem/DMX? depress YES

OR you wish that the DMX and Analogue inputs will be discarded during Play Memory:

depress + until Masked depress YES

depress <— to return to main Menu

OR you wish that the highest level among DMX, Memory and Analogue takes precedence:

depress + until DMX&Mem.: HTP depress YES

depress <— to return to main Menu

## Cue No. 0: the Priority Cue

Memory (cue) N°0 is the Priority Cue. Its playback will always temporarily disable the DMX and Analogue inputs. This is not influenced by the setting in Prior. Mem/DMX?

Application: play-back of a predefined emergency cue with limited total current consumption.

Priority Cue N°0 is not included in the Memory Chaser.

## Automatic play-back of a cue at power-up

If the mains supply was switched off while your MEMOPACK was in the Memo Playing or Memory chaser mode, then it will automatically resume that mode when powered up again.

depress <— to stop play-back, and

depress <— to return to the main Menu

## How to Edit a cue (Edit)

You can create or modify a lighting cue in your MEMOPACK, by means of the Edit function.

Example: memory 10, set dimmer N° 2 at 80%

select Menu 2, as indicated above

depress + or - until Memories ? depress YES

depress + until Edit Mem ? depress YES

depress + or - until Edit Mem 10 depress 2xYES

depress + or - until Dim 2: ...% depress YES

depress + or - until Dim 2: 80% depress YES

After setting the last dimmer level, you can set the Fade time (min.s) for that cue, followed by the Wait time for the Memory Chaser. An infinite wait time is available to create a memory chaser which does not loop back.

To select an other memory to edit:

depress <—, then + or - and then YES

To end Edit depress <—

and <— to return to the main Menu

## How to run the memory sequence (Memory Chaser)

Memory Chaser runs an automatic timed sequence of cues #1 to #19. It can be looped back, or not.

depress + or - until Memories ? depress YES

depress + until Mem Chaser ? depress YES

depress + to select the starting memory

depress YES to start the Memory Chaser

The display shows the sequence of events: Fading -> #... during a fade, followed by Playing #...

# MEMOPACK 15 XT



## How to display the DMX levels

depress + or - until View DMX ? depress YES  
depress + or - to review the DMX levels of the dimmers  
depress <- to return to the main Menu.

Example : if the display shows DMX 1:69% then dimmer No. 1 receives a control level of 69% from the DMX512 inputs.

## How to display the Analogue levels

depress + or - until View Analog ? depress YES  
Similar to View DMX, but displays the Analogue Input levels (if applicable).

A temporary message will inform you of the setting of the analogue inputs: Muted/Absent; Enabled 0/+10V; Special1; Special 3; Special 4.

## Remote control of the memories

A MEMOPACK equipped with the "Analogue Inputs (24 dimmers)" option can be remotely controlled by pushbuttons.

When set to Analogue In: Special 3 it provides inputs for

- 20 push-buttons for direct access to all the cues
- a "Record DMX" button
- a "Fade to the next cue" button
- a "Stop play-back of cue, back to DMX" button

When set to Analogue In: Special 4 it provides inputs for

- 17 push-buttons for direct access to cues 0 to 16
- a "record DMX" button
- a "fade to the next cue" button
- a "stop play-back of cue, back to DMX" button
- a "fade cue Down" button
- a "fade cue Up" button
- a "start the memory chaser" button

## How to set-up and enable the remote push-buttons

Example: operate in Special 4 Mode, with dimming of the cues

Step 1: install the Analogue Input board (pcb 1336), with jumper W1 between pin 1 and pin 2; connect the remote pushbuttons to the 25-pin connector

Step 2: setting of the Analogue Inputs to operate in "Special 4 Mode", instead of the classic 0/+10V mode

select Menu Level 3, as shown above  
depress + or - until Analogue In ? depress YES  
depress + until Special 4 depress YES  
leave Menu 3 and select Menu 2, as shown above

Step 3: enable remote control by the push-buttons, and disable local control

depress INFO for at least 4 seconds  
the display shows Control ? depress YES  
depress + until Control: by Sp. 4 depress YES  
the display shows Sp. 4 active  
depress one of the remote "memory" buttons: the display will show the evolution

When MEMOPACK is under remote control Special 4 Mode:  
the green RUN LED blinks in bursts of 4 flashes  
the local buttons + , - , YES et <- are disabled  
For Special 3: RUN blinks in bursts of 3 flashes.

## How to restore local control (disable pushbuttons)

To re-enable the + , - , YES and <- keys, and take local control of the unit:

depress INFO for at least 4 seconds  
the display shows Control ? depress YES  
depress + until Control: Local depress YES  
the RUN LED blinks Flash Pause Flash Pause (local control, remote control disabled)  
depress <- to end memory play  
depress <- to return to the main menu

## Warning messages - safety !

**400 Volt !!! Immediately disconnect the MEMOPACK from the mains!**

Excessive voltage is applied to one or several phases. MEMOPACK has shut itself down. If disconnected immediately - within 1 minute - your MEMOPACK will reset itself automatically. If not, check the internal fuses under the top cover.

**Over Temper.** This message warns of high internal temperature. Please check room temperature, fan, grilles on front and rear, side panels (heatsinks). The MEMOPACK will gradually reduce the level of all its dimmers.

**Fan Failure** Problem with the fan (fan rotor blocked,...)

**No phase L...** No (or low) voltage on phase L...

**DMX Err:ovfl** DMX message is too long, buffer is full

**DMX Err:Strt** DMX desk sends a start code different from 0

**DMX Err:Frm** framing error; look for a DMX cable fault such as a loose conductor, a short circuit

**MODBUS Err.** the second data pair (pins 4 and 5) carries a signal which is not compatible with ADB's Advanced Dimmer Network protocol.

## Maintenance menu - Menu 3

The Maintenance menu, Menu 3, is intended for maintenance engineers only. Select Menu 3, as indicated above.

## Analogue input mode

### To Enable the Analogue Inputs in 0/+10 V mode

The 0/+10 V mode is set when the analogue inputs are connected to an analogue 0/+10 V lighting board.

depress + or - until An.in mode ? depress YES  
depress + or - until Enabled 0/+10V depress YES

### To clear user-defined and factory-set parameters

depress + or - until ClearCONFIG depress YES  
to clear all the parameters and set to factory default values, including some factory-set parameters

**Dimmer Qty?** After performing a ClearCONFIG, you must select the applicable power rating e.g. 6x3kW; 3x5kW,...

**ADB Tests?** Item reserved for service and factory tests.



# MEMOPACK 15 XT

## Veiligheid - Gebruik voorzorgen

- MEMOPACK is een dimmerkoffer voor mobiel gebruik of voor inbouw in vaste opstelling
- MEMOPACK is een toestel van klasse 1 en moet geaard worden overeenkomstig de geldende voorschriften, het is een professionele dimmer, en hij voldoet aan de Europese veiligheidsnormen EN 60950 en EN 60204
- MEMOPACK is ontworpen om schijnwerpers te dimmen
- er zijn gevaarlijke spanningen aanwezig in het toestel
- bij normaal gebruik is toegang tot inwendige onderdelen niet vereist
- laat herstellingen over aan een bevoegde technicus
- ontkoppel steeds het toestel van het net vooraleer u het opent
- gebruik enkel originele wisselstukken (zekeringen, enz.)

## Opstellen en aansluiten

### Types voedingsnet

Vooraleer u een elektrisch toestel aansluit, moet u nagaan of de beschikbare voeding wel geschikt is. Contacteer in geval van twijfel een elektricien of de elektriciteitsmaatschappij.

### Beveiliging van het toestel

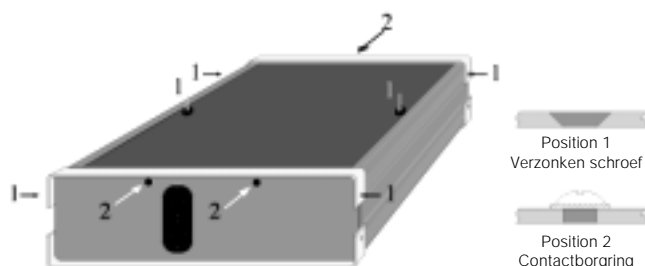
De MEMOPACK en zijn voedingskabel moeten door de lokale installatie beveiligd worden tegen overbelasting en kortsluitingen; raadpleeg de lokale geldende voorschriften.

### Voedingsklemmen

Verwijder de bovenste afdekplaat om toegang te krijgen tot de voedingsklemmen. Alle aansluitingen moeten uitgevoerd worden door bevoegd personeel. De klemmen zijn geschikt voor voedingskabels tot 4 mm<sup>2</sup>. Gebruik open kabel-schoenen. De kleurcode is blauw voor de Nulgeleider en geel/groen voor de aarding.

### Hoe verwijder ik een afdekplaat ?

- eerst het toestel ontkoppelen van het net
- bijgaande schets toont de positie van de bevestigings-schroeven van een afdekplaat. Geen andere schroeven verwijderen!



## Voedingskabel

De sectie van de nulgeleider moet minstens gelijk zijn aan die van de fazegeleiders. Nulgeleiders met verlaagde sectie zijn GEVAARLIJK en zijn VERBODEN. De geleiders van alle voedings- en verlengkabels dienen één zelfde mantel te hebben, teneinde ongewenste storingen naar audio- of video apparatuur te vermijden.

De voedingskabel moet geschikt zijn voor de nominale stroom van de MEMOPACK:

- 27 A per fase voor een driefazige voeding in ster (3x400V + N); bvb. kabel 5 x 4 mm<sup>2</sup>, EPR mantel, 85 Celsius
- 82 A bij gebruik op een enkelfazige voeding (230 V + N); bvb. kabel 3 x 10 mm<sup>2</sup>, EPR mantel, 85 Celsius

Voedingskabels voor een lagere nominale stroom zijn enkel toegelaten als ze overeenkomen met de beveiliging in de voeding (zekeringen of automaat). De ombouwkit voor enkelfazige voeding bevat kabelschoenen geschikt tot 10 mm<sup>2</sup>.

### Driefazige voeding in ster (3 x 400 V + N + aarde)

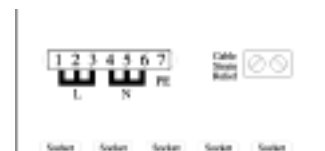
De standaard MEMOPACK is geschikt voor een driefazig net 3NPE 400V 50Hz en 60Hz TN-S (3 fazen + nulgeleider + aarding; nulgeleider direct aan de aarde verbonden).

De spanning tussen fase en nulgeleider moet begrepen zijn tussen 198 V en 264 V. De beveiligingen van de dimmers zijn eenpolig, in de fase, zoals vereist voor een driefazig net TN-S. Andere types zijn beschikbaar als opties: 1P+N beveiliging (N onderbroken maar niet beveiligd), beveiliging door automaten, 2P beveiliging (twee zekeringen).



### Ombouwkit voor een enkelfazige voeding

De MEMOPACK kan onder zekere voorwaarden gebruikt worden met een enkelfazige voeding; klemmen L1, L2 et L3 worden dan verbonden; sluit de faze-geleider aan op klem N° 2. De klemmen 4, 5 en 6 zijn steeds verbonden; sluit de nulgeleider aan op klem N° 5.



## WAARSCHUWING

De MEMOPACK (TN-S versie) werkt op een enkelfazig net, maar de gebruiker moet er zich van vergewissen dat eenpolige beveiligingen toegelaten worden door de lokale voorschriften. De MEMOPACK blijft bedrijfszeker tot zijn maximale belasting (82 A) bij 35°C. Het werkelijk beschikbare vermogen kan echter beperkt worden door de voeding (sectie voedingskabel, kaliber van hoofdzekeringen of -automaat)

# MEMOPACK 15 XT

## Introductie: gebruik van de menus



Uw MEMOPACK kan geprogrammeerd worden met de hulp van 3 menus, voor 4 gebruikersniveaus:

- Menu 0 geeft informatie over de DMX adressering en INFO over de patch, zonder mogelijkheid tot wijzigingen
- Menu 1 geeft toegang tot basisfuncties zoals DMX patch, dimmercurves, dimmer Test en Flash
- Menu 2 geeft toegang tot de gevorderde programmatiefuncties
- Menu 3 is enkel bestemd voor de onderhoudstechnicus
- SimplestMenu verstoppt alle menu functies behalve die voor het DMX startadres

Indien u een ander Menu Level kiest, dan blijft deze keuze ook behouden nadat de dimmerkoffer uitgeschakeld werd.

### Menu Level 1 - de basisfuncties

#### Hoe wijzig ik de DMX adressen ?

Voorbeeld: stel startadres 31 in, zodat dimmer N° 1 op adres 31 staat, dimmer N° 2 op 32, dimmer N° 3 op 33,...

druk + of - tot Start @ ... druk YES  
druk + of - tot Dim 1 DMX 31 druk YES

Indien eerder een patch werd ingevoerd, en u wilt nu een continue nummering, dan moet u eerst die patch wissen:

druk + of - tot Edit Patch? druk YES  
druk + of - tot Erase Patch? druk YES

#### Hoe wijzig ik het adres van één dimmer (patch) ?

Voorbeeld: dimmer N° 2 instellen op DMX adres 120

druk + of - tot Edit Patch ? druk YES

het display toont Dim 1 : DMX ...

druk + of - tot Dim 2 : DMX ... druk YES

druk + of - tot Dim 2 : DMX 120 druk YES

druk <— om terug te keren naar het hoofdmenu

### House Patch

De House Patch is een favoriete patch men kan oproepen via Edit Patch, en die men programmeert in Menu 3.

#### Hoe kan ik de patch raadplegen (INFO)?

Terwijl u een parameter instelt (de dimmercurve bvb.) kan u het DMX adres van die dimmer nakijken:

druk INFO  
druk + of - om de DMX adressen te overlopen  
druk INFO of wacht 3 seconden

#### Hoe stuur ik één dimmer aan (Test)?

Test stuurt één dimmer aan, op een vooringesteld niveau van 50%, of op een niveau naar keuze. De andere dimmers worden niet beïnvloed.

Voorbeeld: dimmer N° 3 aansturen op 50%  
druk + of - tot Test a dim ? druk YES  
druk + tot Test 3:50% druk YES  
het display toont Test 3:50% dim. N° 3 staat op 50%

druk + of - om het niveau bij te stellen  
druk <— om Test te verlaten

#### Hoe kan ik een dimmer laten knipperen (Flash)?

Flash werkt zoals Test, maar dan knippert de dimmer op een vooringesteld niveau. Dit is zeer handig om zijn schijnwerpers op te sporen zonder alle kringen te moeten doven.

### Welk zijn de beschikbare dimmercurves ?

Uw MEMOPACK beschikt over 10 dimmercurves:

lineaire effectieve (rms) spanning	Lin
linear tot 120 V	120V
fluorescentie-lampen	Fluo
lineair (met voorverwarming 5%)	Preh
square law	Sqr.
TV curves	TV1, TV2, BBC
non-dim (schakelt in bij 15%)	OnOf
curve bepaald door de gebruiker	Cust.

Mix wijst er op dat niet alle dimmers dezelfde curve hebben. Voor de custom law: zie uitgebreide handleiding, functies Dimmer law ?

### Hoe stel ik overal dezelfde curve in (Dimmer law)?

Voorbeeld: alle dimmers instellen op Lineair

druk + of - tot Dimmer Law ? druk YES  
het display toont Dim. All: ... druk YES  
druk + of - tot Dim. All: Lin druk YES

### Hoe kan men de curve van één dimmer toewijzen ?

Voorbeeld: u wenst On/Off in te stellen voor dimmer N° 2.

druk + of - tot Dimmer Law ? druk YES  
het display toont Dim. All: ... druk +  
druk + tot Dim 2 : ... druk YES  
druk + of - tot Dim 2 : OnOf druk YES  
druk <— om terug te keren naar het hoofdmenu

### Hoe wis ik één parameter - of allemaal

Het Clear menu laat u toe selectief of globaal parameters te wissen:

- Clear Patch stelt DMX adressen in op 1, 2, 3,...
- Clear Laws stelt Lineaire curve in voor alle dimmers
- Clear Factors stelt factor 100% in voor alle dimmers
- Clear Cues wist niveaus en tijden voor de geheugens
- Clear Loads wist de 'kW' referentiewaarden (optie)
- Clear All wist al deze parameters in één handeling

druk + of - tot Clear ? druk YES  
druk + of - en kies de parameter druk YES

Het bericht ...cleared bevestigt het wissen van de parameters. Opgelet: de zeer krachtige functie ClearCONFIG (in Menu 3) wist eveneens fabrieksparameters en is voorbehouden voor service technici.

### SimplestMenu - het start adres en niets meer

SimplestMenu laat u toe om eerst dimmercurves in te stellen, geheugens te programmeren enz. en dan al deze menus te verstoppen - met uitzondering van het Startadres:

druk + of - tot Clear? druk YES  
druk + of - tot ClearPatch ? druk YES  
druk + of - tot DMXstart@ 1 druk YES  
druk <-- gedurende 5 seconden  
druk + of - tot SimplestMenu druk YES

U kan nu het startadres instellen.



## Om SimplestMenu te verlaten en toegang te krijgen tot de menus

Om SimplestMenu te verlaten en toegang te krijgen tot de menus:

druk <-- gedurende 5 seconden  
druk + of - tot NormalMenu druk YES

Nota: indien u eerst Menu Level 0 instelt, en dan SimplestMenu, dan kan is ook het DMX startadres vergrendeld. Het display geeft dan ... Locked!

## Wat gebeurt er als het DMX signaal uitvalt?

Als het DMX signaal uitvalt, zijn er drie mogelijkheden:

- Keep last DMX behoudt de laatste lichtstand
- Fade to black after ... s wachten en dan fade-out
- Fade to cue... after ... s wachten en dan fade naar een van de geheugens

De standaardinstelling is 'Keep last DMX'. Zie If DMX fails? (Menu 3) in de de uitgebreide handleiding voor meer details.

## Menu Level 2 - geavanceerde functies

Menu 2 geeft ook toegang tot access to het volgende:

- Scan Loads test looplicht; (optie) meting belasting (kW)
- Learn Loads (optie) kW referentiewaarden bepalen
- View Loads resultaten tonen van laatste Scan Load
- Mult. factor proportionele factor, per dimmer
- Memories gebruik van de lokale geheugens (cues)
- View DMX DMX tester: DMX waarden tonen
- View Analogue Analogue tester: analoge waarden tonen

## Hoe stel ik Menu 2 in?

druk + of - tot Menu Level ? druk YES  
druk + of - tot Menu Level : 2 druk 3 x YES

De drievoudige YES beveiligd uw MEMOPACK tegen ongewenste wijzigingen door onbevoegden.

Om de beschikbare functies te overlopen:

druk + zonder de YES toets te gebruiken

## Hoe test ik alle dimmers (Test chaser)?

De Test Chaser (looplicht) doorloopt alle dimmers van het toestel.

druk + of - tot Scan Loads ? druk YES  
druk + of - tot Scan All ? druk YES  
het display toont 1: ...%: ...kW dimmer N°, niveau en kW

druk <— om het looplicht te beëindigen, de normale werking te hervatten, en terug te keren naar het hoofdmenu

Indien de dimmer is uitgerust met de optie Selective Diagnostics, dan geeft Scan Loads ook de waarde (kW) aan van de aangesloten belasting. Zie de uitgebreide handleiding.

## Hoe plaats ik een lichtstand in geheugen (Record) ?

Voorbeeld: u wenst een lichtstand op te slaan in geheugen N° 2. Stel eerst de dimmers in met de lichtregelaar. Uw MEMOPACK kan dit dan 'fotograferen':

druk + of - tot Memories ? druk YES  
druk + tot Record Mem. druk YES  
druk + of - tot Rec. Mem. 2 druk YES  
het display toont Mem. recorded ter bevestiging

Het teken # duidt op een reeds bestaand geheugen.

## Hoe geef ik een geheugen weer (Play)?

Uw MEMOPACK kan 20 lichtstanden in geheugen plaatsen, elk met dimmerniveaus, transfer- en wachttijd.

Voorbeeld: weergave van geheugen #2:

druk + of - tot Memories ? druk YES  
het display toont Play Mem. ? druk YES  
druk + of - tot Play Mem # 2 druk YES  
het display toont Fading -> Mem # 2  
gevolgd door Playing Mem # 2

Voor een transfer naar een ander geheugen, bvb. # 4:

druk + of - tot Pl # 2; Go # 4?  
druk YES om de transfer te starten

Om de weergave te beëindigen:

druk <— om de weergave te beëindigen  
en druk <— om terug te keren naar het hoofdmenu.

## Hoe verloopt de samenwerking tussen DMX en de geheugens (Priority)?

druk + of - tot Memories ? druk YES  
druk + tot Prior. Mem/DMX? druk YES

of: MASKED om bij de weergave van de geheugens geen rekening te houden met de DMX en analoge ingangen

druk + tot DMX: Masked druk YES

of: HTP om de geheugens te combineren met de DMX en analoge ingangen (de hoogste waarde haalt het, HTP):

druk + tot DMX & Mem.: HTP druk YES

druk <— om terug te keren naar het hoofdmenu

## Geheugen N° 0: prioritaire lichtstand

Geheugen N°0 wordt niet opgenomen in het looplicht met geheugens (Memory Chaser). Geheugen N°0 is prioritair: bij zijn weergave wordt nooit rekening gehouden met de DMX en analoge ingangen. Dit is onafhankelijk van de keuze in Prior. Mem/DMX?. Toepassing: weergave van een noodlichtstand waarvan het totale vermogen beperkt is.

## Automatische geheugenweergave bij inschakeling

Indien de MEMOPACK uitgeschakeld werd tijdens de weergave van een geheugen, dan zal die weergave hervat worden bij het herinschakelen.

druk <— om de geheugenweergave te beëindigen  
en druk <— om terug te keren naar het hoofdmenu

## Hoe programmeer ik een geheugen op de dimmer ?

U kan een geheugen creëren of wijzigen met de Edit functie.

Voorbeeld: geheugen N°10 met dimmer N°2 op 80%

druk + of - tot Memories ? druk YES  
druk + tot Edit Mem ? druk YES  
druk + of - tot Edit Mem 10 druk YES  
druk + of - tot Dim 2:...% druk 2 x YES  
druk + of - tot Dim 2:80% druk YES

Nadat het instellen van het niveau van de laatste dimmer, kan u voor dit geheugen de transfertijd instellen (Fade in min., s), gevolgd door Wait, de wachttijd voor het looplicht doorheen de geheugens (Memory Chaser).

Om de inhoud van een ander geheugen in te stellen:

druk <—, dan + of - en tenslotte YES

Om Edit te verlaten: druk <—

en druk <— om terug te keren naar het hoofdmenu

# MEMOPACK 15 XT



## Hoe geef ik de geheugens weer in automatische sequentie (Memory chaser)?

Memory Chaser is een looplicht doorheen de geheugens N° 1 tot N° 19:

- druk + of - tot Memories ? druk YES
- druk + tot Mem Chaser ? druk YES
- druk + tot het eerste geheugen dat u wilt weergeven druk YES om het looplicht te starten

Het display toont het verloop: Fading -> #... tijdens een transfer, gevolgd door Playing #...

## Hoe lees ik de DMX sturniveaus uit (View DMX)?

- druk + of - tot View DMX ? druk YES
- druk + of - om de dimmers te overlopen u kan INFO drukken om het DMX adres na te kijken
- druk <— om terug te keren naar het hoofdmenu

Voorbeeld: DMX 1:69% betekent: dimmer N° 1 ontvangt een sturniveau van 69% via de DMX ingang.

## Hoe lees ik de analoge niveaus uit (ViewAnalogue)?

- druk + of - tot View Analog ? druk YES

Werkt zoals View DMX, maar geeft de sturniveaus op de analoge ingangen weer (voor zover optie "analoge ingangen" aanwezig is en geactiveerd). Een tijdelijk bericht duidt ook de instelling (werkings-modus zie Menu Level 3) van de analoge ingangen aan: Muted/Absent; Enabled 0/+10 V, Special 1; Special 3; Special4.

## Afstandsbediening van geheugens

Een MEMOPACK uitgerust met de optie "analoge ingangen (24 kringen)" kan vanop afstand bediend worden door middel van gewone spanningsvrije drukknoppen.

Met de functie Analogue In: Special 3 kan u de volgende drukknoppen aansluiten:

- 20 drukknoppen voor direct oproepen van elk geheugen
- een drukknop "DMX in een geheugen plaatsen" (Record)
- een drukknop "Transfer naar volgende geheugen" (Next)
- een drukknop "Einde weergave, terug naar DMX" (DMX)

De functie Analogue In: Special 4 biedt u het volgende:

- 17 knoppen voor directe oproep van geheugens 0 tot 16
- een drukknop "DMX in geheugen ... plaatsen" (Record)
- een drukknop "Transfer naar volgende geheugen" (Next)
- een drukknop "Einde weergave, terug naar DMX" (DMX)
- een drukknop "Lichtstand dimmen (lager)" (Down)
- een drukknop "Lichtstand dimmen (hoger)" (Up)
- een drukknop "Start looplicht geheugens" (Mem. Chaser)

## Hoe activeer ik de afstandbediening?

Voorbeeld: instellen van modus "Special 4", die het dimmen van de lichtstanden toelaat

**Stap 1:** installeer de analoge ingangen (pcb 1336), plaats er jumper W1 tussen pin 1 en pin 2; sluit de drukknoppen aan

**Stap 2:** configuratie van de analoge ingangen voor werking in modus 'Special 4'

kies Menu 3, zoals eerder vermeld

druk + of - tot Analogue In ? druk YES

druk + tot Special 4 druk YES

sluit dadelijk Level 3 door weer Menu Level 2 in te stellen

**Stap 3:** overstappen van locale controle

(toetsen +, -, YES en <-) naar controle door de afstandbediening  
druk INFO gedurende minstens 4 seconden  
het display toont Control ? druk YES  
druk + tot Control: by Sp. 4 druk YES  
het display toont Sp. 4 active ter bevestiging  
druk op een van de 'geheugenknoppen': het display geeft het verdere verloop weer

Wanneer modus 'Special 4' geactiveerd is

- knippert de groene RUN LED in reeksen van 4 flitsen
  - zijn de locale toetsen +, -, YES en <- tijdelijk inactief
- Voor Special 3: RUN knippert in reeksen van 3 flitsen.

## Hoe neem ik lokaal weer de controle over?

Om te toetsen +, -, YES en <- te reactiveren:

- druk INFO gedurende minstens 4 seconden
- het display toont Control ? druk YES
- druk + tot Control: Local druk YES

De groene RUN LED knippert Flits Pause Flits Pause...

Dit duidt op locale controle; afstandbediening inactief

druk <— om de weergave te beëindigen

druk <— om terug te keren naar het hoofdmenu

## Alarmberichten - veiligheid!

**400 Volt !!! Ontkoppel onmiddellijk de MEMOPACK van het net.**

De spanning op een (of meerdere) fazen is te hoog. De dimmer heeft zichzelf uitgeschakeld. Indien u hem onmiddellijk - binnen de minuut - afkoppelt, dan zal hij daarna automatisch herstarten. Zoniet moet u de inwendige zekeringen nakijken; u vindt ze onder de bovenplaat.

**Over Temper.** Dit bericht duidt op een stijging van de inwendige temperatuur. Als voorzorgsmaatregel wordt progressief het niveau van de dimmers verlaagd. Kijk het volgende na: de temperatuur in het lokaal, de ventilator, de zijwanden (koelvinnen), de ventilatieroosters (voor en achter).

**Fan Failure** defecte ventilator bvb. geblokkeerde rotor  
**No phase L...** spanning afwezig (of te laag) voor fase L...  
**DMX Err: Ovfl** te lange DMX berichten; buffer is vol (overflow)  
**DMX Err: Strt** de "Start code" is niet gelijk aan 0  
**DMX Err: frm** "framing error"; kijk de DMX bekabeling na (één onderbroken datageleider? kortsluiting?).

**MODBUS Error** het signaal op het tweede data-paar (pin 4 en 5) is niet conform aan ADB's Advanced Dimmer Network.

## Het onderhoudsmenu - Menu 3

Menu 3 is strikt voorbehouden voor onderhouds-technici.

### Activeren van de analoge ingangen in modus 0/+10 V

Deze modus wordt ingesteld wanneer de analoge ingangen aangesloten worden op een analoge 0/+10 V lichttafel.

druk + of - tot An. in mode ? druk YES

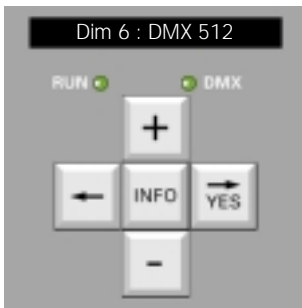
druk + of - tot Enabled 0/+10V druk YES

### Om alle parameters incl. fabrieksinstellingen te wissen

druk + of - tot ClearCONFIG ? druk YES

Na het wissen met ClearCONFIG moet het vermogen (bvb. 6x3kW) ingevoerd worden met Dimmer Qty? (Menu Level 3).

**ADB Tests ?** Voorbehouden voor service en fabriekstests



# MEMOPACK 15 XT

## Allgemeines, Sicherheitshinweise

- MEMOPACK ist ein tragbarer Dimmer für den flexiblen Einsatz oder zur Festinstallation.
- MEMOPACK ist ein Gerät vom Typ 'Klasse I' und benötigt eine Schutzerdung gemäß den jeweils lokal gültigen Vorschriften. Es handelt sich um einen professionellen Digitaldimmer gemäss den europäischen Sicherheitsstandards EN 60950 und EN 60204.
- MEMOPACK ist für den Betrieb von Scheinwerfern entwickelt.
- Im Inneren des Gehäuses herrscht lebensgefährliche elektrische Spannung. Zum normalen Betrieb des Gerätes muss dieses nicht geöffnet werden.
- Reparaturen sind nur von autorisiertem Fachpersonal durchzuführen. Gerät vor dem Öffnen stets vom Netz trennen.
- Nur Originalteile verwenden (Sicherungen, etc.)

## Versorgungsanschlüsse

### Versorgungsnetzart

Vor dem Anschluss an das elektrische Versorgungsnetz ist sicherzustellen, dass es für den Betrieb des Dimmers geeignet ist. Im Zweifelsfall ist ein Elektrofachman zu Rate zu ziehen.

### Versorgungsnetzseitige Schutzeinrichtungen

Zur sicheren Versorgung des MEMOPACKs muß bereits bei der Installation sichergestellt werden, dass die entsprechenden Versorgungsleitungen ausreichenden Schutz bei Überlast und Kurzschluß aufweisen.

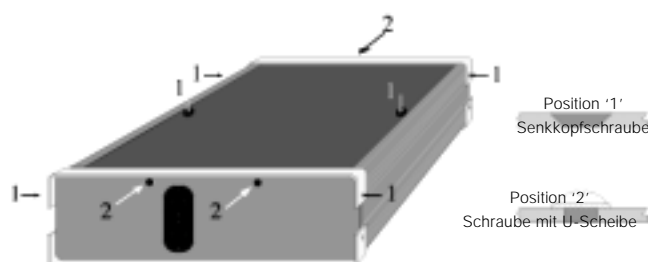
Die entsprechenden Installationsvorschriften sind zu beachten.

### Anschlußklemmen

Für den Zugang zu den Klemmen ist der untere Teil der Gehäuseabdeckung abzunehmen. Alle Anschlüsse sollten nur von qualifiziertem Elektrofachpersonal vorgenommen werden. Die Anschlußklemmen sind für Leiter mit Querschnitten bis 4mm<sup>2</sup> geeignet. Zum Anschluss sind Kabelschuhe zu verwenden. Die Farbkennzeichnung ist blau für den Neutralleiter N und grün-gelb für den Schutzleiter PE.

### Abnehmen der oberen oder unteren Gehäuseabdeckung

- Vor dem Öffnen des Gehäuses ist das Gerät vom Netz zu trennen
- Schrauben gemäß untenstehender Zeichnung lösen. Keine anderen Schrauben lösen!



## Netzkabel

Der Querschnitt des Neutralleiters muß dem der Phasen entsprechen, geringere Querschnitte sind gefährlich und nicht erlaubt. Alle Versorgungs- und Lastleitungen sollten zur Vermeidung von ungewollten Störungen getrennt von Audio- und Video-Geräten in einem separaten Leitungsführungskanal gezogen werden.

MEMOPACK 15 XT Stromversorgungskabel sollten folgende Werte aufweisen:

- 27A je Phase für 3-phasigen Betrieb (3x400V+N); z.B. 5x4mm<sup>2</sup>, EPR, 85°C
- 82A für 1-phasigen Betrieb (230V+N); z.B. 3x10mm<sup>2</sup>, EPR, 85°C

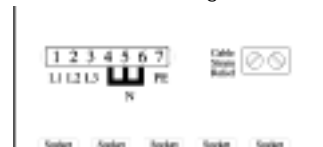
Kabelquerschnitte für niedrigere maximale Stromwerte sind nur dann zulässig, wenn entsprechend niedrigere Schutzorgane im elektrischen Energieversorgungssystem verwendet werden (Schmelzsicherungen oder Sicherungsautomaten).

Anschlußklemmen für Leitungsquerschnitte bis 10mm<sup>2</sup> sind im Umbaukit auf die einphasige Version enthalten.

### Betrieb an einem "Stern-Netz" (3x400V+N+PE)

MEMOPACK ist für den Betrieb an einem 3-phasigen TNn-S Netz 3/N/PE 400V 50-60Hz vorgesehen (3-phasige Verdrahtung + N-Leiter + Schutzleiter, PE + N sind verbunden).

Die Spannung zwischen Phase und N-Leiter muß zwischen 198V und 264V betragen. Der Dimmerschutz erfolgt einpolig in der aktiven Phase gemäß den Anforderungen ein 3-phasen TN-S Netz. Optional sind Absicherungen vom Typ 1P+N und 2P erhältlich.



### Umbausatz für einphasigen Betrieb

MEMOPACK kann unter bestimmten Voraussetzungen für den einphasigen Betrieb eingesetzt werden. Hierzu werden die Anschlüsse für L1, L2, L3 gebrückt.

Der Anschluß der gemeinsamen Phase erfolgt an Klemme 2. Die Klemmen 4, 5, 6 werden gebrückt. Der Anschluß des gemeinsamen Neutralleiters erfolgt an Klemme 5.



Die Klemmen 4, 5, 6 werden gebrückt. Der Anschluß des gemeinsamen Neutralleiters erfolgt an Klemme 5.

### Warnhinweis

Obwohl die MEMOPACK TN-Version für den einphasigen Betrieb geeignet ist, muss der Anwender sicherstellen, daß die einpoligen Schutzorgane entsprechend den Vorschriften ausgeführt sind. MEMOPACK arbeitet bei max. 35°C bei einer Nennlast von 82A. Die jeweils verfügbare Leistung ist durch die Stromversorgung begrenzt (Leitungsquerschnitt, Nennstrom der Netzsicherung, Leistung der Einspeisung).

# MEMOPACK 15 XT

## Einleitung: Verwenden der Menüs



MEMOPACK kann durch drei unterschiedliche Menüs für 4 Anwendungsbereiche programmiert werden:

- Menü 0 zeigt die DMX-Adresse und Patchinformationen, es sind keine Modifikationen möglich
- Menü 1 ermöglicht Basisoperationen wie beispielsweise Patch, Dimmerkurven, Dimmertests und Blitzfunktion
- Menü 2 bietet weitere Funktionen
- Menü 3 ist das Wartungsmenü
- Das sog. "Einfach-Menü"

### Menü 1 - Basisfunktionen

#### Ändern der DMX-Adresse

Beispiel: Setzen der Startadresse auf 31, Dimmer Nr. 1 = 31, Dimmer Nr. 2 = 32, Dimmer Nr. 3 = 33 usw.

Tastenoperationen

- + oder - bis Addr. (...)? dann YES
- + oder - bis Dim 1 DMX 31 dann YES

Falls vorher ein Patch programmiert war, muss letzteres zunächst gelöscht werden

- + oder - bis Edit Patch? (Patch ändern?), dann YES
- + oder - bis Erase Patch? (Patch löschen?), dann YES

#### Modifizieren einer Dimmeradresse (Patch)

Beispiel: Dimmer Nr. 2 auf Adresse 120.

- + oder - bis Edit Patch ? dann YES
- das Display zeigt Dim1:DMX ...
- + oder - bis Dim2:DMX ... dann YES
- + oder - bis Dim2:DMX 120 dann YES
- <--- zur Rückkehr in Ausgangsmenü

#### Anzeige des Haus-Patches

Beim Haus-Patch handelt es sich um ein anwenderdefiniertes Standard-Patch, das durch die Funktion "Edit patch" aufgerufen wird und mittels dem Wartungs-Menü 3 geändert werden kann.

#### Anzeige des aktuellen DMX-Patches (Info)

Während des Einstellens eines Dimmerparameters, wie beispielsweise Dimmerkurven, Stimmungssummenwert, Multiplikationsfaktor, kann die jeweilige DMX-Adresse jederzeit mit Hilfe der Taste INFO aufgerufen werden.

- Taste INFO, dann
- + oder - zur Anzeige der Adressen zum Verlassen,
- Taste INFO oder 3 Sekunden warten.

#### Testen eines Dimmers (Test)

'Test' überprüft einen einzelnen Dimmerkreis mit einem voreingestellten Wert von 50% oder einem anwenderdefinierten Wert. Beispiel: Testen von Dimmer 3 auf 50%

- + oder - bis Test a Dim ? dann YES
- + bis Test 3:50% dann YES
- das Display zeigt Test 3:50% Dimmer Nr.3 ist nun auf 50%
- + oder - um Dimmerwert zu verändern
- <-- um den Dimmertest zu beenden
- <-- um in das Ausgangsmenü zurückzukehren

#### Blitzen eines Dimmers (Flash)

Ähnlich wie Test, jedoch wird der Dimmer mit einem voreingestellten Wert von 50% angesteuert. Die Funktion eignet sich gut zum Lokalisieren einzelner Geräte im Aufbau.

### Dimmerkurven

MEMOPACK bietet 10 Dimmerkurven:

Lineare Steuerspannung	Lin
Lineare Steuerspannung (120V)	120V
Leuchtstofflampe	Fluo
Linear mit 5% Vorheizen	Preh
Quadratwurzel Kurve	Sqr.
TV	TV1, TV2, BBC
Non-Dim (an bei 15%)	OnOf
Anwenderdefiniert	Cust.

Die Anzeige von "Mix" bedeutet, dass unterschiedliche Dimmerkurven vergeben wurden. Die anwenderdefinierte Kurve kann vor Ort vom Anwender programmiert werden. Für weitere Details, siehe die Bedienungsanleitung "Programmieren von Digitaldimmern & NETBUS".

#### Setzen der Dimmerkurven für alle Dimmer

Beispiel: Zum Auswählen der linearen Dimmerkurve

- + oder - bis Dimmer Law ? dann YES
- das Display zeigt Dim. All: ... bestätigen mit YES
- + oder - bis Dim. All: Lin dann YES

#### Modifizieren der Dimmerkurven für einen Dimmer

Beispiel: Dimmer Nr. 2 auf Non-Dim.

- + oder - bis Dimmer Law ? dann YES
- das Display zeigt Dim. All: ... weiter mit +
- dann + bis Dim2 : ... dann YES
- + oder - bis Dim2 : OnOf dann YES
- dann <-- zur Rückkehr ins Ausgangsmenü

#### Löschen einzelner oder aller Parameter

Mittels Menü "Clear" zum Löschen einzelner oder aller Parameterwerte

- Clear Patch DMX-Adressen auf 1,2,3, ...
- Clear Laws Linear-Kurve für alle Dimmerkreise
- Clear Factors Faktor 100% für alle Dimmerkreise
- Clear Cues Löschen alle Speicher und entsprechenden Überblendzeiten
- Clear Loads Löschen der Lastreferenzwertliste (Option)
- Clear All Anwenden aller obigen Standardwerte
- + oder - bis Clear ? dann YES
- + oder - bis zu löschender Param. erscheint , dann YES

Zur Bestätigung erscheint die Anzeige "... cleared". Die Reset-Funktion ClearCONFIG (Menü 3) setzt auf werkseitig voreingestellte Werte zurück und ist nur für entsprechend geschultes Bedienpersonal vorgesehen.

#### Einfach-Menü - Startadresse als einzigste Funktion

Bevor der Aktivierung des Einfach-Menü können beispielsweise Dimmerkurven, Stimmungen, etc.. programmiert werden. Durch die Aktivierung dieses Menüs können alle Funktionen ausser der Startadressierung unzugänglich gemacht werden.

- + oder - bis Clear ? dann YES
- + oder - bis Clear Patch ? dann YES
- + oder - bis DMXstart@ 1 dann YES
- dann '<--' für 5 Sekunden
- + oder - bis SimplestMenü dann YES
- dann '<--' für 5 Sekunden
- + oder - bis NormalMenü dann YES

Anmerkung: War vor dem Einfach-Menü das Menü 0 aktiv, so kann die DMX-Startadresse nicht geändert werden. Bei einem entsprechenden Modifikationsversuch zeigt das Anzeige-Display '... Locked' (Zugang gesperrt).





# MEMOPACK 15 XT

## Verhalten bei DMX-Signal-Ausfall

Die Dimmerreaktionen auf einen DMX-Signal-Ausfall können drei verschiedenen Formen annehmen:

- Letztes DMX-Signal halten (Werksvoreinstellung)
- Dunkel fahren in ... Sekunden
- Nach Stimmung .. überblenden in ... Sekunden

Für weitere Details, siehe die Bedienungsanleitung "Programmieren von Digitaldimmern & NETBUS".

## Menü 2 - Erweiterter Funktionssatz

- Lasten vergleichen (Scan Loads)  
Testlauflicht und (optionale) Lastüberwachung
- Lasten einlesen (Learn Loads)  
(optionales) Einlesen von angeschlossenen Lastwerten
- Lasten einsehen (View Loads)  
Anzeige des Ergebnis von 'Lasten vergleichen'
- Mult.Faktor Faktor pro Dimmerkreis
- Speicher (Memories) Lokale Speicher
- DMX-Einsehen (View DMX)  
DMX-Tester; Anzeige der DMX-Steuer-Werte
- Analogwerte einsehen (View Analogue)  
Analog-Tester; Anzeige der Analog-Steuer-Werte

## Anwahl von Menü 2

- + oder - bis Menu Level ? dann YES
- + oder - bis Menu Level : 2 dann 3 x YES

Das dreimalige Bestätigen mit der Yes-Taste schützt vor unbefugtem Zugang. Zur Anzeige von Menü 2 :

- + Taste ohne YES-Taste

## Testen aller Dimmer (Lasten Vergleichen, Lauflicht)

Testlauflicht über alle Kreise.

- + oder - bis Scan Loads ? dann YES
- Das Display zeigt Scan All ? YES
- Das Display zeigt 1:...%:(...kW) mit Dimmernr. Wert, Last
- <-- betätigen zum Beenden der Funktion und Rückkehr zu Normalbetriebsmodus mit Hauptmenü.

Ist der Dimmer mit der optionalen Diganostik-Funktion ausgestattet, so so werden mit der Funktion "Scan Load" die Lastwerte gemessen.

## Speichern einer Stimmung (Cue)

Beispiel: Stimmung in Speicher Nr. 2 speichern. Gewünschten Werte mit Steuerpult einstellen. MEMOPACK kann diese Werte speichern. Menü 2 anwählen wie beschrieben.

- + oder - bis Memories ? dann YES
- dann + bis Record Mem. dann YES
- + oder - bis Rec. Mem. 2 dann YES
- das Display zeigt Mem. recorded zur Bestätigung

Das vorangestellte Symbol # weist auf eine bereits vorhandene Stimmung hin.

## Wiedergeben der gespeicherten Stimmung (cue)

MEMOPACK kann 20 Lichtstimmungen mit individuellen Dimmerwerten, Überblend- und Wartezeiten speichern. Wiedergabe Speicher 2

- + oder - bis Memories ? dann YES
- das Display zeigt Play Mem. ? dann YES
- + oder - bis Play Mem # 2 dann YES
- das Display zeigt Playing Mem # 2
- + oder - bis und YES um andere Einstellung aufzurufen
- <-- um die Wiedergabe zu beenden
- <-- um zum Ausgangsmenü zurückzukehren

## Zusammenspiel zwischen DMX und Speicher

- + oder - bis Memories ? dann YES
- + bis Prior. Mem/DMX? dann YES
- ODER : Wenn DMX- und Analog-Eingang während der Speicherwiedergabe unterdrückt werden sollen
- + bis Masked dann YES
- <-- zur Rückkehr ins Hauptmenü
- ODER: Wenn DMX- und Analog-Eingang mit den widergegebenen Speichern kombiniert werden sollen (Höchster Wert hat Vorrang)
- + bis DMX&Mem.: HTP dann YES
- <-- zur Rückkehr ins Hauptmenü

## Speicher N°0: Havariestimmung

Speicher N°0 ist die Havariestimmung. Unabhängig von der Einstellung im Menü Prior. Mem/DMX? werden bei seiner Wiedergabe automatisch immer die DMX- und Analogeingänge deaktiviert.

**Anwendung :** Aufruf einer Paniklichstimmung bei eingeschränkter Gesamtleistung. Speicher N°0 wird bei Lauflichtern nicht berücksichtigt (Speicher-Lauflicht).

## Automatischer Abruf der gespeicherten Lichtstimmung

nach Einschalten des Netzes Wenn während einer aktiven Lichtstimmung das Netz ausgeschaltet wird, wird nach dem Wiedereinschalten die zuletzt aktive Stimmung aufgerufen.

- <-- um die Stimmung anzuhalten, und
- <-- um zum Ausgangsmenü zurückzukehren

## Verändern einer Lichtstimmung (Edit)

Es ist möglich mit MEMOPACK eine Lichtstimmung aufzubauen oder eine vorhandene Stimmung durch die Editierfunktion zu verändern.

Beispiel: Speicher 10, Einstellen von Dimmer Nr.2 auf 80%  
Anwahl Menü 2 wie beschrieben.

- + oder - bis Memories ? dann YES
- dann + bis Edit Mem ? dann YES
- + oder - bis Edit Mem 110 dann YES
- + oder - bis 2: ...% dann YES
- + oder - bis 2:80 % dann YES

Nach Zuordnung des letzten Dimmerwertes kann eine Überblendzeit zugeordnet werden, gefolgt von einer Wartezeit für das Speicher-Lauflicht. Soll letzteres nicht wieder von Anfang an beginnen, so kann eine unendlich lange Wartezeit verwendet werden.

- dann <-- , dann + oder - , dann YES zur Auswahl einer anderen Stimmung,
- dann <-- um die Editierfunktion zu beenden,
- dann <-- um zum Ausgangsmenü zurückzukehren

## Automatische Wiedergabe der Speicher (Speicher-Lauflicht)

Das Speicher-Lauflicht ermöglicht die automatische Wiedergabe der Speicher #1 bis #19 in einer Sequenz mit optionalem endlos langem Wiederholen.

- + oder - bis Memories ? dann YES
- + bis Mem Chaser ? dann YES
- + bis zum ersten widerzugebenden Speicher
- Taste YES zum Start des Lauflichtes
- Der Ablauf der Sequenz wird angezeigt: "Fading -> #..." während einer Überblendung, gefolgt von Playing #...

# MEMOPACK 15 XT



## Anzeigen der DMX-Werte

- + oder - bis View DMX ? dann YES
- + oder - um die DMX-Werte der Dimmer anzuzeigen
- <-- um zum Ausgangsmenü zurückzukehren

Beispiel: Die Anzeige DMX 1:69 % bedeutet, daß Dimmer Nr.1 einen DMX-Steuerwert von 69% erhält

## Anzeige der analogen Steuerwerte

- + oder - bis View Analog ?dann YES
- Entsprechend wie "View DMX" es werden jedoch die analogen Eingangswerte angezeigt.  
(Nur geeignet bei installierter und ausgewählter Option).

## Fernsteuerung der Speicher

Ein MEMOPACK, der mit einem optionalen Analogeingang ausgestattet ist (24 Kreise), kann mit Hilfe von Drucktastern ferngesteuert werden.

Die Funktion "Spezial 3" für den Analogeingang ermöglicht folgende Anschlüsse:

- 20 Tasten für Direktzugang zu allen Speichern
- Taste "DMX aufnehmen / speichern" (Record)
- Taste "Überblendung zu nächstem Speicher" (Next)
- Taste "Ende Wiedergabe, zurück zu DMX" (DMX)

Die Funktion "Spezial 4" für den Analogeingang ermöglicht folgende Anschlüsse:

- 17 Tasten für Direktzugang zu den Speichern 0 bis 16
- Taste "DMX aufnehmen / speichern" (Record)
- Taste "Überblendung zu nächstem Speicher" (Next)
- Taste "Ende Wiedergabe, zurück zu DMX" (DMX)
- Taste "Gesamtniveau Speicher absenken" (Down = Ab)
- Taste "Gesamtniveau Speicher anheben" (Up = Auf)
- Taste "Start Speicher-Lauflicht" (Memory Chaser)

## Aktivieren der Fernsteuer-Drucktaster

Beispiel: Funktion in Modus Spezial 4 zur Änderung des Gesamtniveaus der Speicher.

Schritt 1: Installieren der Analogeingangsplatine (PCB 1336) mit Jumper W1 auf Pins 1 und 2; Anschließen der Fernsteuertaster an Steckverbinder SUB-D25.

Schritt 2: Konfigurieren des Analogeingangs in "Modus Spezial 4" anstelle von 0/+10V

- Anwahl von Menü 3 wie zuvor beschrieben
  - + oder - bis Analogue In ? dann YES
  - + bis Spezial 4 dann YES
- Verlassen von Menü 3 durch Anwahl von Menü 2.

Schritt 3: Umschalten von örtlicher Steuerung (Tasten + , - , YES und <-- ) auf Fernsteuerung.

- Taste INFO mindestens 4 Sekunden
- Das Display zeigt Control ? Taste YES
- + bis Control: by Sp. 4 Taste YES
- Das Display zeigt Sp. 4 active
- Betätigen des 'Speicher'-Tasters der Fernbedieneinheit:
- Das Display zeigt den Zustand der Speicherwiedergabe.

Während der Fernsteuerung von MEMOPACK in "Modus Spezial 4":

- grüne LED "RUN" blinkt mit 4 Impulsen
  - die lokalen Tasten + , - , YES und <-- sind deaktiviert
- Für Spezial 3: "RUN" blinkt mit 3 Impulsen.

## Zurückschalten auf lokale Steuerung

Zur Reaktivierung der Tasten + , - , YES und <-- und Wieder-Aktivierung der lokalen Steuerung des Gerätes:  
Taste INFO während mindestens 4 Sekunden das Display zeigt Control ? Taste YES  
+ bis Control: Local Taste YES  
die LED "RUN" blinkt im Rhythmus "An Pause An Pause" (lokale Steuerung, Fernsteuerung deaktiviert)  
<— zum Beenden der Wiedergabe  
<— zur Rückkehr ins Hauptmenü

## Sicherheits-Warmmeldungen !

### 400V !!! MEMOPACK wird sofort vom Netz getrennt!

Es liegt eine Überspannung an einer oder mehreren Phasen vor. MEMOPACK hat selbsttätig abgeschaltet. Nachdem die Stromversorgung unterbrochen wurde (innerhalb einer Minute) wird MEMOPACK selbsttätig die Stromversorgung wieder einschalten. Sollte dies nicht der Fall sein, so sind die internen Sicherungen unter der oberen Gehäuseabdeckung zu überprüfen.

**Over Temper.** (Übertemperatur) MEMOPACK fährt alle Dimmerkreise kontinuierlich zurück. Es sind zu überprüfen: Raumtemperatur, die Lüfter, die Gitter an der Vorder- und Rückseite und die Seitenteile (Kühlkörper).

**Fan Failure** Problem mit dem Lüfter (Rotor blockiert, etc.)

**No phase L...** Fehlende Phase: keine oder zu geringe Spannung an Phase L...

**DMX Err:Ovfl.** DMX-Signal-Package zu lang, Puffer voll

**DMX Err:Strt** Start-Code nicht 0

**DMX Err:Frm** Framing-Fehler; defektes DMX-Kabel, Wackelkontakt an Steckverbinder oder Kurzschluss

**MODBUS Err.** Auf dem zweiten Datenaderpaar des DMX-Kabels befindet sich ein Datensignal, das nicht kompatibel ist mit ADBs Advanced Dimmer Network Protokoll (ADN).

## Wartungs-Menü - Menü3

Das Wartungsmenü, Menü 3, ist nur für Wartungsingenieure gedacht. Anwahl von Menü 3 wie zuvor beschrieben.

### Betriebs-Modus für Analogeingang

Zum Auswählen des Analogeingangs:

- + oder - bis An.in mode ? dann YES
- + oder - bis Enabled 0/+10V dann YES

Zum Löschen (Clear) der programmierten Parameter :

- + oder - bis ClearConfig dann YES

zum Zurücksetzen aller Parameter auf die Werkseinstellungen, inklusive einiger Werkspanparameter

**Dimmer Qty?** Nach Anwenden der Funktion 'ClearConfig' muss die entsprechende Dimmerkonfiguration eingegeben werden, z.B., 6x3kW, 3x5kW, ...

**ADB Tests?** Diese Funktion ist für Wartungs- und Firmentests reserviert.

Dim 6 : DMX 512

RUN

DMX



# MEMOPACK 15 XT

ADB - Your Partner for Light

ISO 9001 certified

---

Belgium	<b>N.V. ADB-TTV Technologies S.A.</b> (Group Headquarters) Leuvensesteenweg 585, B-1930 Zaventem Tel : 32.2.709.32.11, Fax : 32.2.709.32.80, E-Mail : adb-ttv@adb.be, Internet : www.adb.be
Deutschland	<b>ADB GmbH</b> Dieselstraße 4, D-63165 Mühlheim am Main Tel : 49.6108.91.250, Fax : 49.6108.91.25.25 E-Mail : adb.lichtelek@t-online.de, Internet : www.adb-deutschland.de Büro Berlin : Tel : 49.30.67.77.64.10, Fax : 49.30.67.77.64.15, E-Mail : adb.berlin@t-online.de
France	<b>ADB S.A.</b> rue de la Vanne 47, F-92120 Montrouge - Paris, Tel : 33.1.41.17.48.50, Fax : 33.1.42.53.54.76, E-Mail : adb@adbfrance.fr
Great Britain	<b>LSI Projects Ltd</b> ADB House, Unit 15 Woking Business Park, Albert Drive, Woking, Surrey GU21 5JY - UK Tel : 44.1483.76.46.46, Fax : 44.1483.76.99.55 E-Mail : info@lsi-adb.com, Internet : www.lsiprojects.com

**ADB**  
A Siemens Company

Subject to modification. Jan 01.